UNIVERSIDAD SAN PEDRO FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS



Sistema informático web de control de matricula y pagos para el Colegio San Juan Bautista — Chimbote

Tesis para obtener el título profesional en Ingeniero en Informatica y de Sistemas

Autor

Mejía Vásquez, Golbher Stiben

Asesor

Ascon Valdivia, Oscar Arquimedes

Chimbote – Perú

2020

Palabras clave

Tema	Sistema informático
Especialidad	Ingeniería de software

Keywords

Topic	Information System
Specialty	Software Engineering

Linea de investigacion

Ingeniería	2. Ingeniería y Tecnología:			
Informática y	2.2 Ingeniería Eléctrica, Electrónica e Informática:			
de Sistemas	Ingeniería de Sistemas y Comunicaciones			

Sistema informático web de control de matricula y pagos para el Colegio San Juan Bautista -Chimbote

Resumen

El estudio de tesis consistio en desarrollar un sistema de informático web con el fin de controlar la matricula y pagos del Colegio San Juan Bautista, como propuesta de solución a la problemática de pérdida de tiempo al realizar busquedas, y registros manuales de información, a la inconsistencia y posible pérdida de datos.

El tipo de investigación es aplicada con diseño descriptivo no experimental. Para el modelado del sistema se empleó la metodología RUP. El sistema se desarrolló para la plataforma web y se utilizó para la codificacion PHP en el lado servidor, y HTML5, CSS3, JavaScript en el lado cliente. Para el registro de los datos fue utilizado el motor de base de datos MySQL Server 5.6. El sistema se desarrolló utilizando la herramienta de desarrollo Netbeans y sobre el servidor web Apache 2.4

Como resultado, el sistema permite el control del registro de las matriculas de los alumnos y control de los pagos realizados por conceptos de matricula y mensualidades permitiendo a los encargados de la institución educativa realizar su trabajo de manera más ordenada, eficiente y reducirá el riesgo de pérdida de información.

Abstract

The thesis study consisted of developing a web computer system in order to control the enrollment and payments of the Colegio San Juan Bautista, as a proposed solution to the problem of wasting time when searching, and manually registering information, to the inconsistency and possible loss of data.

Research applied with descriptive design does not experience it. The RUP methodology was used to model the system. The system was developed for the web platform and was used for PHP encoding on the server side, and HTML5, CSS3, JavaScript on the client side. MySQL Server 5.6 was used to record the data. The system was developed using the Netbeans development tool and on the Apache 2.4 web server

As a result, the system allows the control of the registration of the students' registrations and control of the payments made for the concepts of enrollment and monthly payments, allowing those in charge of the educational institution to carry out their work in a more orderly, efficient manner and will reduce the risk of loss of information.

Índice

Pal	abras clave	i
Tit	ulo	ii
Res	sumen	iii
Ab	stract	iv
Índ	ice	v
1.	Introducción	1
2.	Metodología	10
3.	Resultados	12
4.	Análisis y discusión	83
5.	Conclusiones	85
6.	Recomendaciones	86
7.	Referencias bibliográficas	87
8.	Agradecimientos	89
0	Anayos	00

1. Introducción

De los antecedentes encontrados se han abordado los trabajos más relevantes a esta investigación:

En la tesis de Caiza & Rodriguez (2014) se propuso analizar, diseñar e implementar un sistema para el cobro de matrículas de los estudiantes, así como las pensiones con su manejo contable. Dicho proyecto utilizó la metodología RUP junto con el lenguaje unificado de modelado porpicias para desarrollar sistemas informaticos dado que comprende: análisis, implementación y documentación. Se logro mejorar los procesos correspondientes a la matricula y los pagos de pensiones de los alumnos, lográndose de esta manera reducir los tiempos e incrementar el índice de rendimiento de ejecución mínimos, generando en los el cliente satisfacción.

López (2007) realizó una tesis para administrar los procesos básicos en un colegio a través de un Sistema Informático, para tal fin utilizó una metodología orientada a objetos y el lenguaje UML, para analizar y diseñar los procesos más importantes de una institución educativa tales como matriculas, asistencias, notas y pagos, el cual permitió reducir los tiempos ineficientes, integrar datos y obtener una mejor información en comparación al trabajo tradicional.

Amaya & Juez (2016) desarrollarón la tesis cuyo proposito fue gestionar, controlar de forma eficaz el registro de los alumnos, pago de matricula y pensiones mediante un sistema informático. Para el desarrollo del sistema utilizaron la metodologia RUP, así mismo para Lenguaje de modelamiento UML en el análisis y diseño de los procesos. Como resultado, la adminsitación del colegio obtuvo reportes del sistemas que le permitierón tener información de las deudas pendientes de los estudiantes, así como tambien información relevante del estudiante y su compromiso de pago.

Manrique y Luciani (2016) desarrollaron un sistema informático para solventar la demora en los tiempos de espera en relación al proceso de matriculas en la institución educativa Von Humboldt del Sur, el sistema ayudó a agilizar los trámites de matrícula, a fin de evitar errores de ingreso de información del estudiante, con el correspondiente aumento de satisfacción a los padres de familia en su atención rápida, utilizaron la metodología RUP para el análisis y diseño del sistema. Son muchos los beneficios que logró este sistema, como acortar el tiempo de atención de forma eficiente, minimizando errores y se pudo llevar un mejor control al momento de crear reportes importantes.

Hurtado Argandoña (2011) en la tesis titulada "Sistema informático web de gestión de matrículas del C.E.P. San Francisco de Asís" – Perú, tuvo como propósito crear un sistema informático web para proteger la información de las matrículas del C.E.P. de manera que estos se puedan utilizar de manera simple, rápida y oportuna, además que les permita facilitar el registro de los clientes (alumnos) evitando así la aglomeración de material (papel) y ahorrando espacio físico para la oficina de dirección, en el proyecto se utilizó la metodología RUP junto con el lenguaje unificado de modelado las cuales conforman las metodologías más utilizadaa para el análisis, implementación y documentación de sistemas. El sistema logró brindar facilidad e integración al uso de herramientas tecnológicas dando solución a los problemas que perjudicaban el trabajo de la secretaria general y evitando la acumulación de material físico, ahorrando recursos a los empleados (tiempo y dinero).

La presente investigación tiene justificación científica, porque busca conocimientos selectivos y sistematizados para explicar racionalmente los procesos de desarrollo de una aplicación que permite controlar el proceso de matrícula de los educandos, así como los pagos por derecho de enseñanza para una institución educativa, empleado herramientas de desarrollo tal como Netbeans y MySQL como sistema de gestión de datos, así como también los programas PHP, HTML5, CSS3 y JavaScript. Teniendo como resultado un nuevo producto de software, el mismo que a su vez puede constituirse en un sistema universal de trabajo.

Desde el punto de vista social, con la presente investigación se beneficia directamente a los trabajadores del Colegio San Juan Bautista e indirectamente a los estudiantes y los padres de familia, quienes tienen una participación activa en la formación de sus hijos; puesto que se supera los tiempos de acceso y búsqueda por parte de los trabajadores, así como los gastos operativos generados por el retraso de tiempo en el transcurso de los procesos de matriculas y pagos, por no tener los datos centralizados y al alcance de los trabajadores.

La problemática del Colegio San Juan Bautista puede resumirse en que el colegio atiende las matriculas de alumnos y el control de sus pagos de manera manual, los datos se archivan en formatos de excel, en el caso de los pagos, adicionalmente se registran en boletas de pago que se almacenan fisicamente. Con este sistema se hace difícil tener un control sumarizado de los pagos, ya que estos reportes deben calcularse manualmente y se pueden producir errores de cálculo. Otro problema es que no se tienen los datos de las matriculas actualizadas. Además si se modifica la información en la PC de un trabajador y no se avisa a sus compañeros, se genera problemas con el reporte, porque la información modificada solo estará actualizada en la PC del que lo modificó y no en las demás PC de los trabajadores. Los reportes de matriculados y de pagos también son difíciles de realizar porque se tiene que calcular cada vez para que estén actualizadas y porque toma tiempo su realización.

Esto ha conllevado a un desorden en la institución durante el periodo de matricula, asi como controlar pagos, cuando algún padre de familia se acercaba a realizar el pago de una de sus mensualidades o consultar el estado de sus pagos siempre generaba una demora excesiva en comparación con otros colegios que si cuentan con un sistema informatico y por ello se pierde la garantía de contar con un buen servicio de atención a los alumnos. Para dar solución al problema descrito, se plantea la siguiente interrogante: ¿Cómo desarrollar un sistema informático web para el control de matrícula y pagos en el colegio San Juan Bautista?

Software. en los sistemas de información se relacionas al conjunto de componentes necesario que describen las actividades y procedimientos que conllevan a la obtención de un producto informático, que representa la automatización de procesos de las actividades que realizan en un negocio. la finalidad de todo software es prestar al usuario desarrollar sus actividades con mayor efectividad y para la empresa reducir tiempos y recursos. (Ramirez & Weiss, 1986).

Así mismo, bajo ese mismo contexto, se dice que el software es el conjunto de los programas, que involucra, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, elementos necesarios que forman parte de las operaciones de todo sistema informático (definido así en el estándar 729 del IEEE). Software es lo que se denomina producto en ingeniería de software. (Venegas, Caballero, & Gallego, 2018)

Un Sistema Informático (SI). son recursos que cumple reglas y normas, en las actividades que desarrollan las empresas en todo rubro y nivel de utilidad, está compuesta de artes funcionales que se relacionan para procesar datos, reportar información valida y necesaria para la toma de decisiones. (Gallego, 2006). Según Gallego, las partes de un sistema informático son: el hardware, software, recursos humanos y la documentación de soporte que sirve de guía instruccional de su uso. Además, considera que todo sistema en el tiempo puede ser actualizado según las necesidades y requerimientos del usuario. Los sistemas interactúan con otros sistemas, compartiendo la misma base de datos y reportes de datos.

Un sistema web. Es una aplicación web desarrollada para satisfacer necesidades específicas y resolver problemas mediante el análisis de la lógica de los procesos o también llamado "lógica de negocios", automatizando procesos en línea.

Una aplicación web (web-based application) es catalogada como una aplicación cliente/servidor, la interacción del cliente (el navegador, explorador o visualizador) con el servidor (el servidor web), además del protocolo de comunicación (HTTP) estandarizados. En las aplicaciones web se tienen tres niveles (como en las arquitecturas cliente/servidor de tres niveles): el nivel superior que interacciona con el usuario (el cliente web, normalmente un navegador), el nivel inferior que proporciona los datos (la

base de datos) y el nivel intermedio que procesa los datos (el servidor web). (Lujan Mora, 2002)

Control de pagos. El sistema de control de pagos de un colegio se encarga de la gestión de cobranza, programación de planes de pago, impresión de documentos de pago (recibos y/o facturas), informes de estado de cuenta, notificaciones de vencimientos por e-mail a Padres de Familia y mucho más. (CF Developer, 2018)

Sistema de matrículas. El proceso de matrícula es el conjunto de políticas, procedimientos y actividades, que permiten organizar la continuidad de los alumnos antiguos y el ingreso de alumnos nuevos. Las actividades que intervienen son el registro de estudiantes, las inscripciones y el registro de matrículas. (SIMAT, 2018)

Proceso Unificado Rational. El Proceso Unificado Rational (Rational Unified Process en inglés, habitualmente resumido como RUP) es un proceso de desarrollo de software y que junto al Lenguaje Unificado de Modelado "UML", constituyen la metodología estándar más utilizada en el desarrollo de sistemas orientados a objetos.

El objetivo de RUP es asegurar la producción de software de calidad en plazos y presupuestos predecibles. Los autores de RUP (Grady Booch, Ivar Jacobson y James Rumbaugh) destacan que el proceso de software propuesto por RUP tiene tres características esenciales: está dirigido por los Casos de Uso, está centrado en la arquitectura, y es iterativo e incremental. La siguiente figura muestra la característica iterativa e incremental de RUP

RUP divide el proceso de desarrollo en ciclos, teniendo un producto al final de cada ciclo. Cada ciclo se divide en cuatro fases: inicio, elaboración, construcción y transición. Cada fase concluye con un hito bien definido donde deben tomarse ciertas decisiones. (Rational Software Corporation, 2011)

- El eje horizontal representa tiempo y muestra el aspecto dinámico del proceso, expresado en términos de ciclos, fases, iteraciones, e hitos.
- El eje vertical representa el aspecto estático del proceso; está descrito en términos de actividades, artefactos, trabajadores y disciplinas.

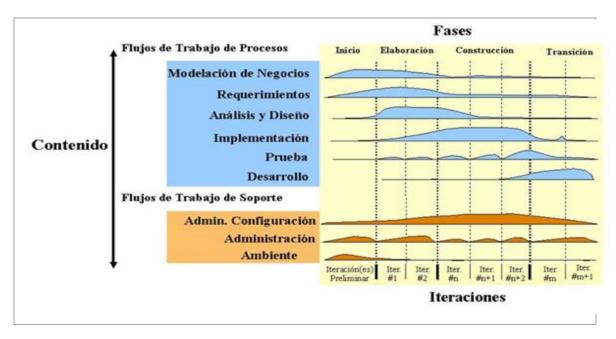


Figura 1 . El Ciclo de Vida RUP

Fuente: Adaptado de (Rational Software Corporation, 2011)

Lenguaje de modelado UML. El Lenguaje Unificado de Modelado (UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language) es un lenguaje gráfico de propósito general para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. El UML define las reglas y la notación para especificar sistemas de software, describe un "plano" del sistema (modelo) (Nuñez Ramos, Kendall, & E, 2005). UML proviene de técnicas orientadas a objetos y se crea con la fuerte intención de que este permita un correcto modelado orientado a objetos.

Un Diagrama en UML. representa una colección de elementos de modelado. El bloque de construcción básico del UML es un diagrama. La siguiente figura muestra los diagramas UML versión 2.4, son 14 diagramas los cuales están definidos desde mayo del año 2010, cuando se publicó UML 2.3.

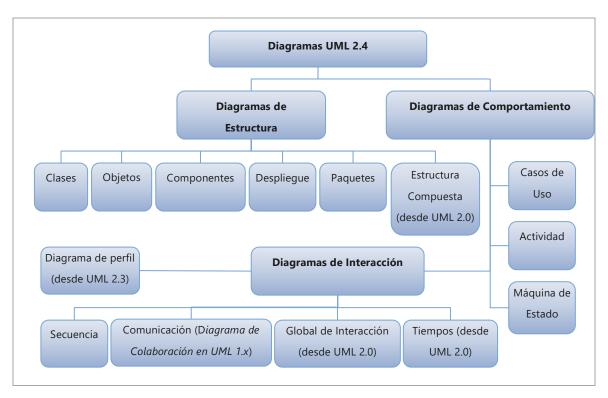


Figura 2. Diagramas de UML 2.4

Fuente: Adaptado de (Barrera & Diaz, 2011)

NetBean. programa libre, desarrollado para el programa Java. Comprende de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un programa libre y gratuito, no tiene restricciones de uso. Por otro lado, Netbeans tiene un editor PHP con plantillas de código y herramientas de generación de código, como generación de "getter and setter", refactorización, como "cambio de nombre instantáneo", información sobre herramientas de parámetros, consejos y soluciones rápidas, y la finalización del código inteligente. Permite el resaltado sintáctico y semántico del código, la documentación emergente, el formateo y plegado del código, el marcado de las ocurrencias y los puntos de salida, la finalización inteligente del código try / catch, el pre-rellenado de los parámetros del método inteligente y la selección rectangular. (Oracle, 2018) Es un potente IDE de desarrollo.

PHP. Lenguaje de programación que guarda similitud con las sintaxis de los lenguajes de programación C y Perl, para su interpretación se conecta a un servidor web Apache y genera código HTML dinámico. Lo interesante para el desarrollador de aplicaciones es que se ejecuta en el servidor desde un programa visualizador de páginas web y responde en función de los datos que ingresa el usuario. (Rodríguez, 2007)

JQUERY. Es una biblioteca sustancial en funciones de JavaScript caracterizado por su rapidez, recorrido y manipulación de documentos HTML, manejo de eventos, animación y Ajax mucho más simple con un API, otra particularidad es la capacidad de combinación, de versatilidad y ampliación. En ese aspecto se diría que jQuery ha cambiado conductas en los desarrolladores que utilizan JavaScript. Traducido de (The jQuery Foundation, 2014)

HTML: HTML es un lenguaje cuyo propósito es ofrecer componentes sin utilizar plugins adicionales. Se caracteriza por proporcionar animaciones de gráficos, música de películas, básicamente se utiliza para construir aplicaciones web complejas. En cuanto a la versión HTML5 se caracteriza por ser multiplataforma, en ese aspecto es muy útil a los desarrolladores de aplicaciones web. (W3Schools, 2014)

MYSQL. Es un gestor de base de datos relacionados, caracterizado por su rapidez y solidés. Muy propicio para crear base de datos con acceso a páginas web dinámicas. Además, es un gestor propicio para sistemas transaccionales en línea o talvez para otras soluciones que requiera de almacenamiento de datos con consulta rápida y múltiple de datos. (Cobo, 2005)

APACHE. Es un servidor web http de código abierto, prevalece su presencia en un 70% de los webs site, se caracteriza por su configuración, flexibilidad, eficiencia y autenticación de base de datos sobre todo la particularidad de negociación de contenidos, lo cual hace que sea extensamente usado que otros servidores. (OpenSuse, 2012). Además, otras características aprovechables por los desarrolladores es modular y multiplataforma, adaptables según las necesidades y requerimientos en diferentes entornos, específicamente con los API para crear módulos específicos

XAMPP: Es el entorno más popular de desarrollo con PHP. Es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MySQL, PHP y Perl. El paquete de instalación de XAMPP ha sido diseñado para ser increíblemente fácil de instalar y usar. Tiene versiones para Windows, Mac OS X y Linux, Fácil instalación y configuración, Completamente gratuito. (ApacheFriends, 2014)

La hipótesis del presente proyecto es implícita por ser un estudio de alcance descriptivo, en el cual se determinó los procesos y se aplicaron herramientas informáticas para la construcción del sistema web.

El objetivo general tuvo por finalidad desarrollar un sistema informático web para el control de matrículas y pagos en el Colegio San Juan bautista – Chimbote, 2018. Asimismo, los objetivos específicos que se consideran en la investigación son: (1) Recopilar información acerca de los procesos del colegio para determinar los requerimientos del proceso de matrícula y pagos, que permita esclarecer el funcionamiento de la misma. (2) Aplicar la metodología RUP para el desarrollo del proyecto informático. (3) Construir el sistema informático web empleado las herramientas Netbeans, XAMPP, PHP, HTML5, CSS3 y JavaScript, aplicando diseño responsivo.

2. Metodología

El presente trabajo, a nivel de investigación considera lo siguiente:De acuerdo a la orientación es una investigación aplicada tecnológica; porque está dirigida a obtener conocimientos en sistemas de información, a fin de solucionar problemas de automatización, aplicando tecnologías de punta para desarrollar aplicaciones bajo plataformas web, con soporte de herramientas informáticas de software libre.

Respecto al diseño de la investigación es descriptivo no experimental, en el sentido para la cosntruccion de la aplicación se recopilo información de las necesidades y requerimientos de la institución, que para las automatiación de sus procesos fue necesario aplicar una metodología de desarrollo y herramientas informáticas. La población estuvo conformada por el personal del Colegio San Juan Bautista, por ser pequeña no se consideró una muestra, por el contrario se consideró a los 10 trabajadores del área administrativa.

Tabla 1 *Técnicas e instrumentos empleadas en la recolección de datos*

Técnicas	Instrumentos
Encuesta	Cuestionario
Entrevista	Guía de entrevista a personal
Observación	Guía de observación
Análisis de documentos	Textos, tesis, manuales, vídeos e internet, archivos de la empresa

La técnica para el análisis de los datos esta comprendido en la descripción y análisis de los datos, que permitió describir e interpretar numéricamente los resultados. Los procesamientos estuvieron relacioandos a los requerimeintos para la automatización de los procesos de matricula y pagos, los datos se obtendrán por medio de una encuesta a los trabajadores del área administrativa del colegio San Juan Bautista. Estos datos se tabularon en una hoja de excel para calcular los porcentajes por respuesta. Se crearon gráficos de barras para mejor visualización de los datos y finalmente se interpretará cada gráfico de acuerdo a los datos obtenidos.

Para obtener datos de requerimientos funcionales, se aplicó una hoja de observación y la entrevista a los trabajadores del Colegio, en tal caso los datos obtenidos se ordenarán según los procesos y se creará su respectiva lista de requerimientos así como el respectivo modelado según la metodología RUP.

3. Resultados

De los objetivos planteados en el informe se procedió al análisis, diseño y construcción del sistema con el empleo de las herramientas informáticas de desarrollo de software.

Modelamiento del negocio

En la disciplina de modelamiento de negocio de la metodología RUP, se muestran los procesos y/o funcionalidad del sistema que involucra el control de matrícula y pagos.

Procesos de negocio:

Los procesos de negocio se muestran a continuación:

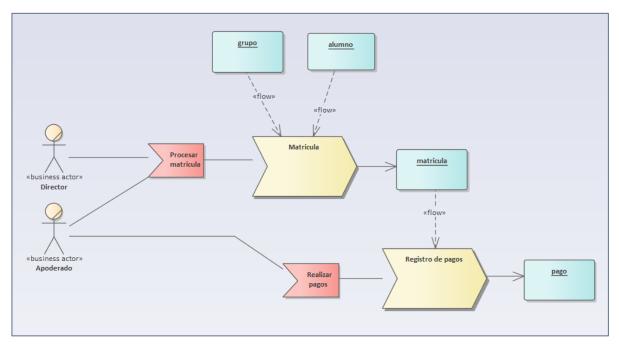


Figura 3. Diagrama de procesos del negocio

En este diagrama podemos ver el procedimiento de los procesos de matrícula y de pagos, donde el director y el apoderado tienen relación.

Reglas de negocio

Las reglas de negocios que se determinaron para el desarrollo de la aplicación:

- No se puede registrar una matrícula si el plan de estudio no está registrado.
- Los pagos de los alumnos son clasificados en colores verde, amarillo y rojo.
 Según no tengan deudas, tengan deuda pendiente o deuda vencida, respectivamente.
- Los apoderados de los alumnos deben ser mayores de edad.
- Una matrícula no puede registrarse después de la fecha máxima de ingreso.
- Al generarse un nuevo recibo de pago los apoderados deben recibir una notificación vía correo electrónico.
- Solo se puede registrar una matrícula si el alumno no tiene deudas pendientes.

Casos de uso del negocio:

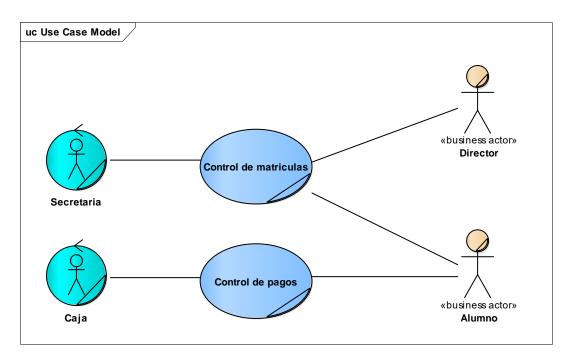


Figura 4. Diagrama de casos de uso del negocio

En este diagrama se puede visualizar los procesos de matrícula y de pagos con los actores que participan.

Diagramas de actividad:

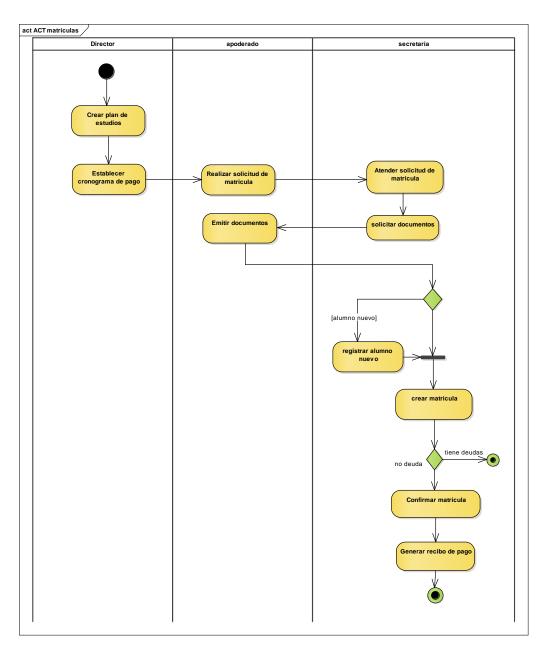


Figura 5. Diagrama de actividad control de matricula

Este diagrama se muestra la secuncia que tiene el proceso de matrícula y quienes intervienen.

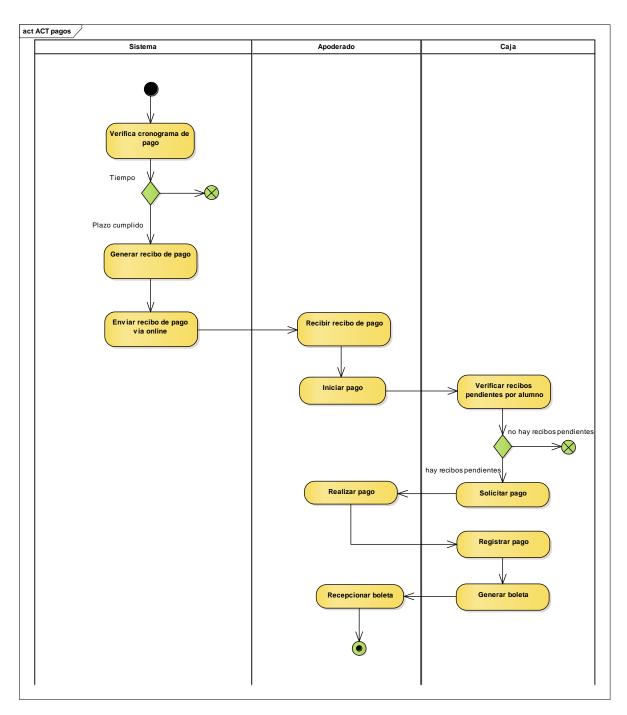


Figura 6. Diagrama de actividad de control de pagos -

Este diagrama se muestra la secuncia que tiene el proceso de pagos y quienes intervienen.

Modelo de objetos del negocio:

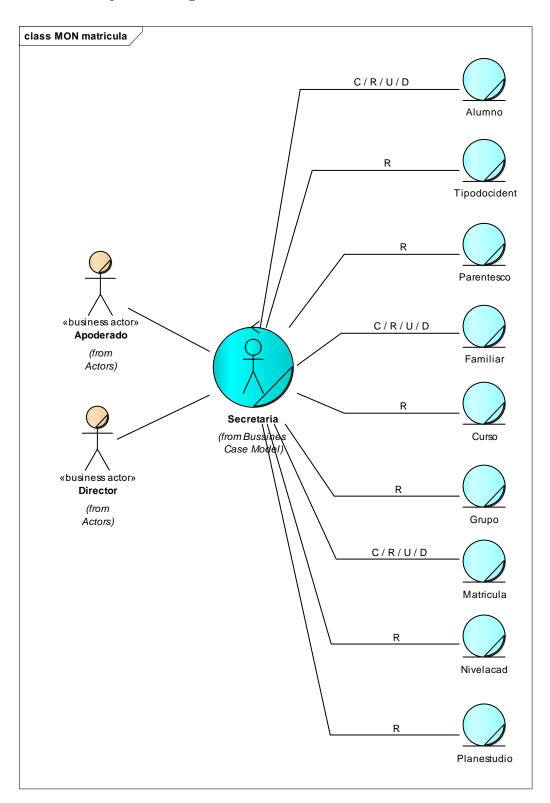


Figura 7. Diagrama de objetos del negocio matricula

En este diagrama consiste en los objetos de negocio del proceso de matrícula, en los cuales participan el director y apoderado.

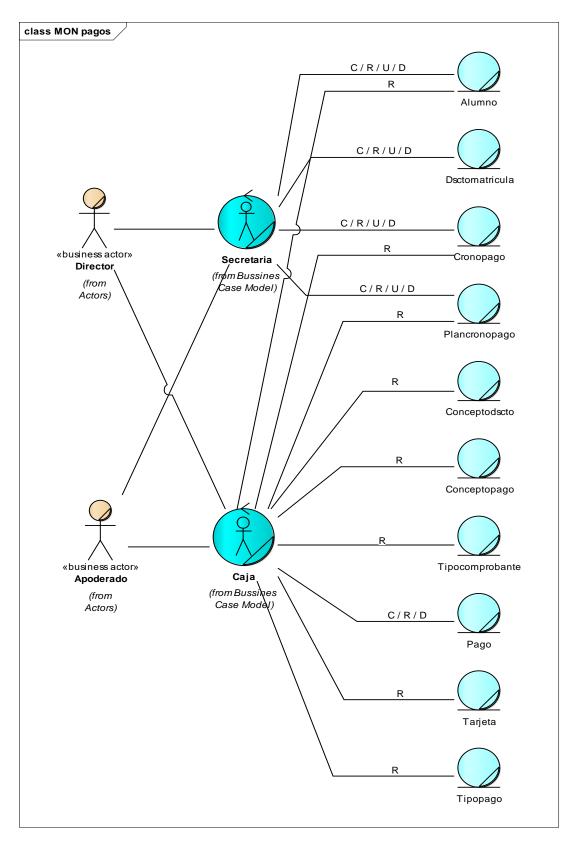


Figura 8. Diagrama de objetos del negocio pagos

En este diagrama consiste en los objetos del negocio del proceso de pagos con los que se relaciona la secretaria y caja, del director y apoderado.

Modelo de dominio:

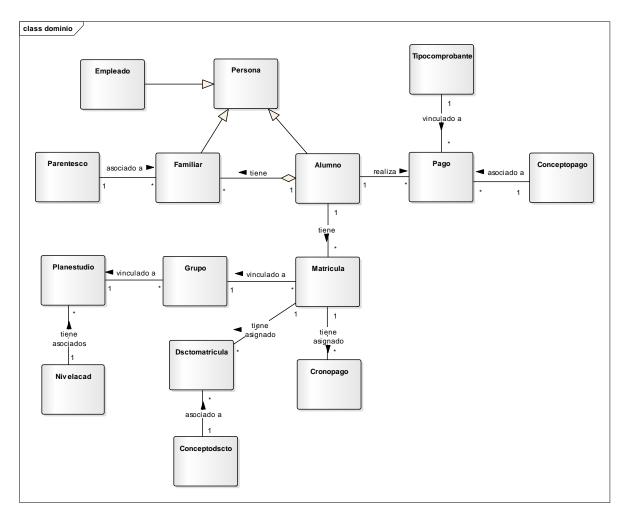


Figura 9. Diagrama de dominio

En este diagrama las entidades se encuentran relacionadas según los procesos que comprenden.

Requerimientos

En el desarrollo del sistema se tomaron los requerimientos funcionales según lo establecido por la metodología RUP, plasmándose en casos de uso, describiendo las especificaciones del rol que cumplen en el sistema.

Casos de uso de requerimientos

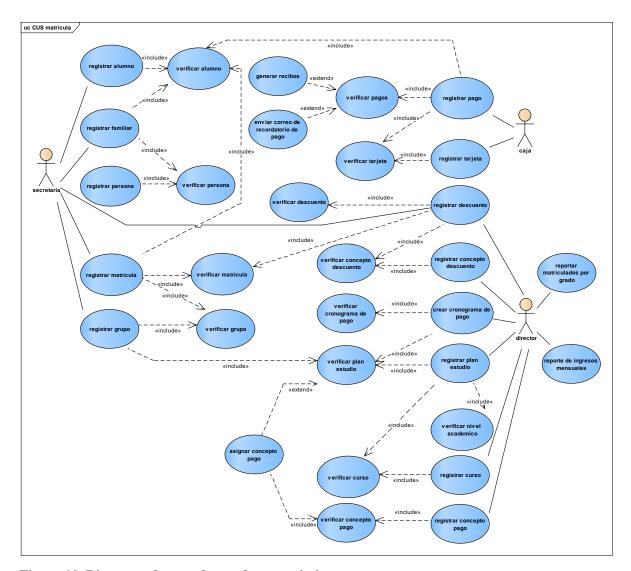


Figura 10. Diagrama de caso de uso de requerimiento

En este diagrama se puede ver los requerimientos que los diferentes usuarios del sistema se encargarán de hacer.

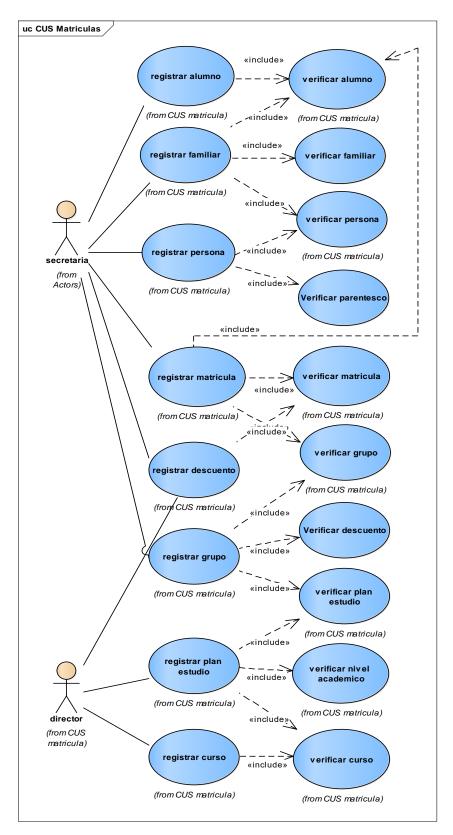


Figura 11. Diagrama de caso de uso de matriculas

En este diagrama consiste en las actividades que participa la secretaria y el directos en el proceso de matrícula.

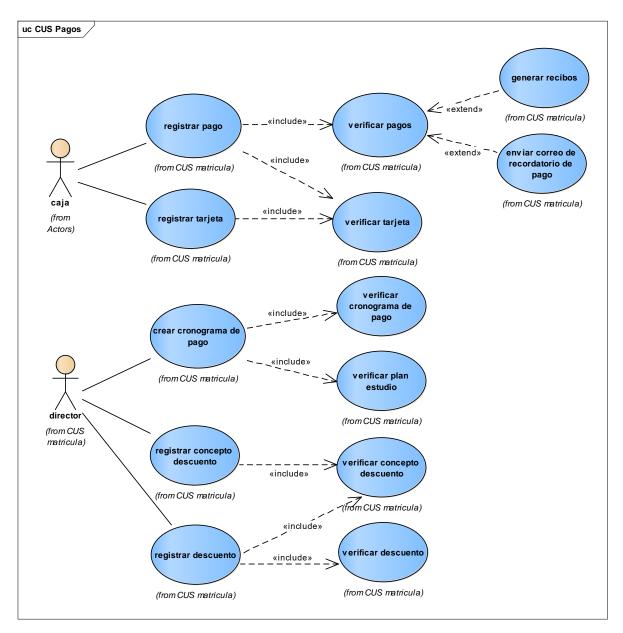


Figura 12. Diagrama de caso de uso control de pagos

En este diagrama consiste en las actividades que participa la caja y el directos en el proceso de matrícula.

Especificación de los casos de uso:

Tabla 2

Caso de uso - registrar alumno

CASO DE USO		Registrar alumno
Descripción	Registro del alumno en el sistema	
Precondición	Deber	n existir registrados los tipos documento de identidad
	Paso	Acción
	1	Usuario ingresa en la pantalla registrar alumno
Secuencia Normal	2	El usuario ingresa los nombres y apellidos del alumno y sus datos de contacto.
Secucine 1 (VIIII)	3	El usuario registra el alumno atreves del botón registrar alumno.
	4	El sistema envía un mensaje en pantalla, de registro correcto.
Post condición		
	Paso	Acción
	1	En caso el usuario no ingrese todos los datos necesarios del alumno el sistema mostrará un mensaje de error.
Excepciones	2	En caso el usuario ingrese datos inválidos el sistema mostrara un mensaje de validación indicando que campos tiene datos no válidos.
	3	En caso el alumno ya este registrado el sistema mostrara un mensaje indicado que el alumno ya está registrado.
Rendimiento	El sist	ema deberá permitir registrar el alumno en un tiempo de
Kendiniento	2 min	utos
Importancia		Vital

Tabla 3Caso de uso – registrar familiar

CASO DE USO	Registrar familiar			
Descripción	Permite	Permite registrar los familiares de un alumno		
Precondición	Debe ex	xistir el alumno registrado		
	Paso	Acción		
	1	El usuario ingresa a la pantalla de listado de alumnos y busca un alumno		
	2	Selecciona un alumno y da clic en el botón familiares		
	3	El sistema envía un mensaje en pantalla para registrar familiares		
	4	Si el usuario selecciona el botón nueva persona, entonces el sistema muestra una pantalla para registrar a la nueva persona		
Secuencia	5	El sistema en pantalla muestra un listado actualizado de personas		
Normal	6	El usuario selecciona una persona y da clic en el botón agregar		
	7	El usuario selecciona el tipo de parentesco por cada persona que ha agregado a la lista de familiares del alumno		
	8	El sistema agrega a la persona a la lista de familiares		
	9	El usuario indica quien es el apoderado del alumno		
	10	El usuario da clic en el botón guardar		
	11	El sistema guarda los datos de los familiares y muestra el		
	11	mensaje "actualización correcta"		
Post condición				
Excepciones	Paso	Acción		

	1	En caso se quiera establecer como apoderado a una persona, el sistema restringe solo a personas mayores de edad para ser apoderados de un alumno
	2	En caso el usuario no seleccione el parentesco, el sistema mostrara en pantalla, mensaje de error indicando seleccionar el tipo de parentesco para todos los familiares
Rendimiento	El sist	ema permitirá el registro de familiares de un alumno en menos
Kenumiento	de 5 m	inutos
Importancia		Regular

Tabla 4Descripción de caso de uso

CASO DE USO	Registrar plan de estudio			
Descripción		El sistema permite registrar el plan de estudios para un determinado año y nivel académico		
Precondición	Debe e	Debe existir registrados cursos		
	Paso	Acción		
	1	El usuario abre la pantalla para registrar planes de estudio		
	2	El usuario selecciona el nivel académico para el plan de estudio		
Secuencia	3	El sistema actualiza en pantalla los grados que puede tener el nivel académico (por ejemplo, para primaria: mostrará 6 grados)		
Normal	4	El usuario ingresa la fecha de inicio, fin e ingreso máximo (pasada esa fecha el alumno no debe poder matricularse)		
	5	El usuario ingresa el costo de la mensualidad		
	6	El usuario asigna los cursos para el plan de estudio, indicando el grado académico para el cual corresponde		
	7	El usuario da clic en el botón registrar plan de estudio		

	8	El sistema registra el plan de estudio y muestra el mensaje registro correcto
Post condición		
	Paso	Acción
	1	El usuario no ingresa los datos completos del plan de estudios
Excepciones	2	El usuario ingresa una fecha de fin menor a la fecha de inicio, el sistema muestra un mensaje de error.
	3	El usuario no asigna cursos al plan, el sistema en pantalla arroja un mensaje de error.
Rendimiento	El siste	ema debe permitir registrar un plan de estudios en 3 minutos
Importancia		Vital

Tabla 5Caso de uso - Registrar concepto de pago

CASO DE USO	Registrar concepto de pago			
Descripción	El siste	El sistema permite registrar conceptos de pago		
Precondición	Ningun	Ninguna		
	Paso	Acción		
	1	El usuario ingresa a la pantalla registrar concepto de pago		
Secuencia	2	El usuario ingresa un nombre para el concepto de pago		
Normal	3	El usuario hace clic en el botón registrar concepto de pago		
	4	El sistema registra el concepto de pago y muestra el mensaje "registro correcto"		
Post condición				
	Paso	Acción		
Excepciones	1	El usuario ingresa un nombre no valido para el concepto de pago, el sistema muestra un mensaje de error		

Rendimiento	El sistema debe permitir registrar un concepto de pago en menos de 1	
	minuto	
Importancia	Vital	

Fuente: elaboración propia

Tabla 6Caso de uso - Registrar concepto de descuento

CASO DE USO	Registrar concepto de descuento		
Descripción	El sistema permite registrar conceptos de descuento		
Precondición	Ninguna		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario ingresa a la pantalla registrar conceptos de descuento	
	2	El usuario ingresa el nombre del concepto de descuento, asignándole un monto que puede ser fijo o en porcentaje	
	3	El usuario hace clic en el botón registrar concepto de descuento	
	4	El sistema registra el concepto de descuento y muestra el mensaje "registro correcto"	
Post condición			
	Paso	Acción	
Evannianas	1	El usuario ingresa un nombre no valido para el concepto de descuento, el sistema muestra una mensaje de error	
Excepciones	2	El usuario ingresa un valor no válido o un número negativo, el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando que debe ingresar un monto valido	
Rendimiento	El sistema permitirá registrar un concepto de descuento en menos de 1 minuto		
Importancia	Vital		

Fuente: elaboración propia

Tabla 7Caso de uso – registrar cronograma de pago

CASO DE USO	Registrar cronograma de pago		
Descripción	El sistema permite crear un cronograma de pago a un determinado plan		
	es estudio para aplicarlo a todos los alumnos registrados bajo dicho plan		
Precondición	Debe existir registrado el plan de estudios		
	Paso	Acción	
	1	El usuario ingresa a la pantalla listado de plan de estudio	
	2	El usuario hace clic sobre el botón cronograma de un	
	2	determinado plan de estudios	
	3	El sistema muestra una pantalla para crear el cronograma de	
Secuencia		pago	
Normal	4	El usuario agrega varias fechas de pago en los cuales los	
		apoderados deben realizar el pago de la mensualidad	
	5	El usuario hace clic en el botón registrar cronograma	
	6	El sistema guarda el cronograma de pago y muestra el mensaje	
		"registro correcto"	
Post condición			
	Paso	Acción	
Excepciones	1	El usuario no ingresa fechas validas, el sistema muestra en	
		pantalla mensaje de error	
Rendimiento	El sistema permitirá registrar un cronograma de pago en 2 minutos		
Importancia	Vital		

Fuente: elaboración propia

Tabla 8Caso de uso – registrar compromiso de pago

CASO DE USO		Registrar compromiso de pago	
Descripción	El sistema permite asignar los conceptos de pago a pagar por los apoderados tales como inscripción, matricula, aniversario, etc. El cual se realizará por plan de estudio.		
Precondición	Deben existir registrados los conceptos de pago		
	Paso	Acción	
	1	El usuario ingresa a la pantalla listado de plan de estudio	
	2	El usuario hace clic sobre el botón conceptos de pago de un determinado plan de estudios	
	3	El sistema muestra la pantalla para asignar conceptos de pago al plan de estudios	
Secuencia Normal	4	El usuario selecciona un concepto de pago y lo agrega a la lista	
TOTHER	5	El usuario ingresa el monto del concepto de pago	
	6	El usuario ingresa la fecha de expiración del concepto de pago (normalmente es el último día del año)	
	7	El usuario da clic en el botón guardar	
	8	El sistema guarda los datos del concepto de pago y muestra el mensaje de "guardado correcto"	
Post condición			
	Paso	Acción	
Excepciones	1	El usuario no ingresa montos válidos para los concepto de pago, el sistema muestra en pantalla un mensaje de error	
	2	El usuario no ingresa fechas validas, el sistema muestra un mensaje de error	
Rendimiento	El sistema debe permitir asignar conceptos de pago en 3 minuto		
Importancia	Vital		

Tabla 9Caso de uso – registrar grupo

CASO DE USO		Registrar grupo
Descripción	El sistema permite registrar grupos de estudio	
Precondición	Debe existir un plan de estudios previamente registrado	
	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la pantalla registrar grupo
Secuencia Normal	2	Selecciona un plan de estudios
	3	El sistema actualiza automáticamente en pantalla el año y el nivel académico según el plan de estudios seleccionado
	4	El usuario selecciona el grado académico para el cual se registrará el grupo
	5	El usuario selecciona una sección para asignar el grupo
	6	El usuario hace clic en el botón registrar
	7	El sistema registra el grupo y muestra el mensaje "Registro correcto"
Post condición		
	Paso	Acción
Excepciones	1	El usuario no selecciona un plan de estudios, el sistema muestra un mensaje pidiendo que se seleccione un plan de estudios
	2	El usuario no selecciona el grado, el sistema muestra un mensaje de error indicando que no se ha seleccionado un grado
	3	El usuario no selecciona la sección, el sistema muestra un mensaje de error indicando que se ha seleccionado una sección
Rendimiento	El siste	ma debe permitir registrar un grupo de estudios en 1 minuto
Importancia		Vital

Tabla 10Caso de uso- Registrar Maticula

CASO DE USO	Registrar matricula	
Descripción	El sistema permite registrar la matrícula de un determinado alumno	
Precondición	Debe existir registrado los alumnos y los grupos de estudio	
	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la pantalla registrar matricula
	2	El usuario selecciona un alumno
	3	El sistema muestra en pantalla automáticamente el número de documento del alumno
Secuencia	4	El usuario selecciona un grupo en el cual matricular al alumno
Normal	5	El sistema muestra automáticamente los montos de matrícula y mensualidad de acuerdo al grupo seleccionado
	6	El usuario selecciona la modalidad de pago de la mensualidad (contado o cuotas)
	7	El sistema registra la matrícula y genera un recibo de pago de la primera mensualidad, finalmente muestra el mensaje de "registro correcto"
Post condición		
	Paso	Acción
Excepciones	1	El usuario no selecciona el alumno, el sistema muestra un mensaje de error, pidiendo selecciona el alumno
	2	El usuario no ingresa datos completos de la matrícula, el sistema muestra en pantalla un mensaje de error.
Rendimiento	El siste	ma debe permitir registrar una matrícula en 1 minuto.
Importancia		Vital

Tabla 11Caso de uso – asignar descuentos a matricula

CASO DE USO		Asignar descuentos a matricula	
Descripción	El sistema debe permitir asignar descuentos a una matricula		
Precondición	La mat	La matrícula debe estar registrada	
	Paso	Acción	
	1	El usuario ingresa a la pantalla de listado de matriculas	
	2	El usuario hace clic sobre el botón descuentos en una determinada matricula	
Secuencia Normal	3	El sistema muestra una pantalla para asignar descuentos a la matricula seleccionada	
	4	El usuario selecciona un concepto de descuento y da clic en el botón agregar descuento	
	5	El sistema agrega el descuento a la lista y calcula automáticamente el monto a pagar por dicho descuento según sea fijo o porcentaje	
	6	El usuario hace clic en el botón guardar	
	7	El sistema registra los descuentos de matricial y muestra el mensaje "registro correcto"	
Post condición			
	Paso	Acción	
Excepciones	1	Ninguna	
Rendimiento	El siste	ema debe permitir asignar descuentos a una matrícula en 1	
Importancia		Vital	

Tabla 12Caso de uso – Consultar deudas

CASO DE USO		Consultar deudas
Descripción	El sistema permite hacer consultas de deudas y enviar los recibos de pago generados vía correo electrónico	
Precondición	Debe haberse generado un recibo de pago	
	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la pantalla "pagos de alumnos"
Secuencia Normal	2	El sistema muestra el listado de alumnos y su respectivo estado de deuda.
	3	Si es el tiempo, el sistema muestra un enlace indicando que existen recibos para enviar mensajes de correo a los apoderados
	4	El usuario da clic sobre el enlace
	5	El sistema muestra una pantalla con un botón para enviar los mensajes
	6	El usuario da clic sobre el botón enviar mensajes
	7	El sistema envía los correos con los recibos de pago a los apoderados correspondientes
	8	El sistema muestra en pantalla el mensaje "mensajes enviados"
Post condición		
	Paso	Acción
	1	En caso los mensajes ya hayan sido enviados, el sistema ya no muestra el enlace para enviar mensajes
Excepciones	2	En caso no se pueda enviar los mensajes por algún problema
		de red y otra índole, el sistema mostrara en pantalla un mensaje
		de error y no actualizara el estado de envío de los recibos de pago
Dandimianta	El sister	na debe enviar los mensajes a los apoderados a en 5 minutos
Rendimiento	como máximo	
Importancia		Vital

Tabla 13Caso de uso – Generar recibos para imprimir

CASO DE USO	Generar recibos para imprimir		
	El sist	ema, además de enviar mensajes vía email, debe permitir	
Descripción	imprimir una lista de recibos de pago para enviarlos físicamente a los		
	domicilios de los alumnos.		
Precondición	Debe h	aberse generado un recibo	
	Paso	Acción	
	1	El usuario ingresa a la pantalla "pagos de alumnos"	
	2	El sistema muestra el listado de alumnos y su respectivo estado	
	2	de deuda.	
Secuencia	3	El sistema muestra el botón "Generar recibos"	
Normal	4	El usuario hace clic sobre el botón generar recibos	
	5	El sistema genera un archivo PDF en otra pestaña con los	
		recios generados	
	6	El usuario imprime los recibos presionando las teclas Ctrl + P	
		en una determinada impresora	
Post condición			
	Paso	Acción	
Excepciones	1	Ninguna	
Rendimiento	El sistema debe generar los recibos en un máximo de 3 minutos		
Importancia		Vital	

Tabla 14Caso de uso – Registrar pago

CASO DE USO		Registrar pago
Descripción	El sistema permite el registro de pago de mensualidades y de conceptos de pago (compromisos)	
Precondición	Se debe	e haber generado recibo por mensualidad o compromisos
	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la pantalla listado de pagos de alumnos
	2	El usuario busca a un determinado alumno por nombre o por documento de identidad
	3	El usuario hace clic sobre el botón pagos pendientes de un determinado alumno
	4	El sistema muestra la pantalla pagos de alumnos y permite visualizar los pagos de mensualidades pendientes y los compromisos de pagos
Secuencia Normal	5	El usuario hace clic sobre el botón pagar de una mensualidad o compromiso de pago
	6	El sistema muestra una pantalla de registro del pago correspondiente
	7	El usuario ingresa la cantidad con la que paga el apoderado
	8	El sistema calcula el vuelto (si lo hay), o en su defecto calcula el resto por pagar
	9	El usuario hace clic en el botón registrar pago
	10	El sistema registra el pago y muestra el mensaje de registro correcto
Post condición		
	Paso	Acción
Excepciones	1	El usuario ingresa una cantidad invalida al registrar el pago, el sistema mostrará un mensaje en pantalla de error de cantidad no valida

Rendimiento	El sistema permitirá registrar un pago en 1 minuto
Importancia	Vital

Tabla 15Caso de uso – reporte de ingresos mensuales

CASO DE USO	Reporte de ingresos mensuales	
Descripción	El siste	ema permite conocer un resumen de ingresos por mes de todos
	los conceptos de pago	
Precondición		
	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al menú reportes y en la pantalla ingresos
		mensuales
Secuencia	2	El sistema muestra un reporte con los ingresos por mes y
Normal	2	concepto de pago resumidos
	3	El usuario puede cambiar el año para consultar los ingresos
	4	El sistema actualiza el reporte cada vez que el usuario cambia
		de año
Post condición		
Excepciones	Paso	Acción
	1	Ninguna
Rendimiento	El reporte debe ser generado en segundos (5 segundos máximo)	
Importancia	Regular	

Tabla 16Descripción de caso de uso – reporte de matriculados por grado

CASO DE USO		Reporte de matriculados por grado	
Descripción	El sistema debe permitir reportar los alumnos matriculados por grado		
Precondición	Deben	Deben existir alumnos matriculados	
	Paso	Acción	
Secuencia Normal	1	El usuario ingresa al menú reportes y en la pantalla matriculados por grado	
	2	El sistema muestra un reporte con la lista de matriculados por grado	
	3	El usuario selecciona el año y el nivel para consultar	
	4	El sistema actualiza el reporte según los datos seleccionados por el usuario	
Post condición			
	Paso	Acción	
Excepciones	1	Ninguna	
Rendimiento	El reporte debe ser generado en segundos (5 segundos máximo)		
Importancia	Regular		

Análisis

En la disciplina de análisis de la metodología RUP, se muestran los diagramas que nos permiten plasmar qué es lo que el sistema va a realizar, elaborando diagramas de colaboración y diagramas de clases.

Diagramas de colaboración

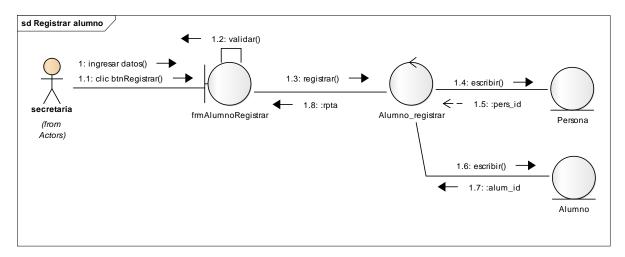


Figura 113. Diagrama de colaboración registrar alumno

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el registro del alumno.

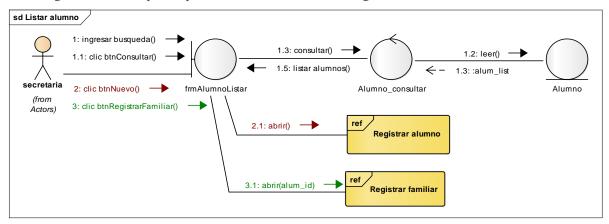


Figura 12. Diagrama de colaboración listar alumnos

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el listado del alumno.

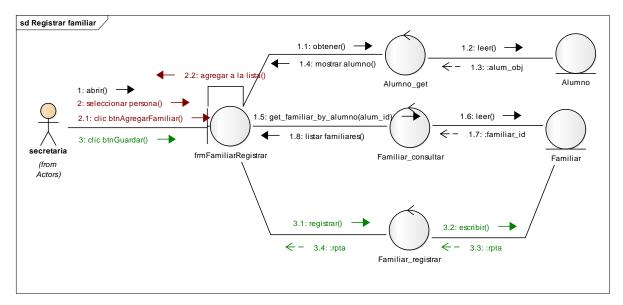


Figura 13. Diagrama de colaboración registrar familiar - Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el registro del familiar.

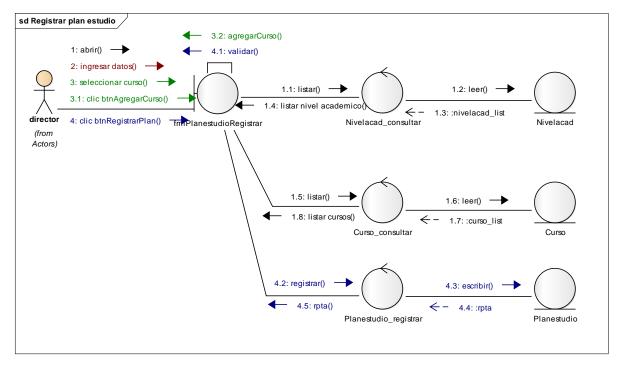


Figura 14. Diagrama de colaboración registrar plan de estudio - Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en el registro del plan de estudio.

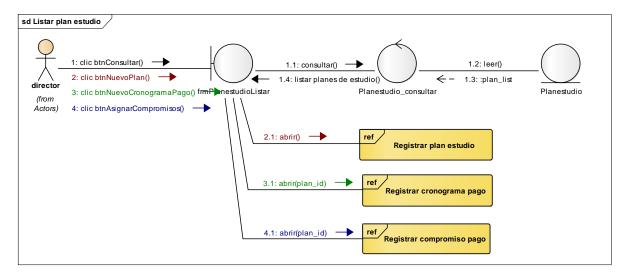


Figura 15. Diagrama de colaboración listar plan de estudio

Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en el listado del plan de estudio.

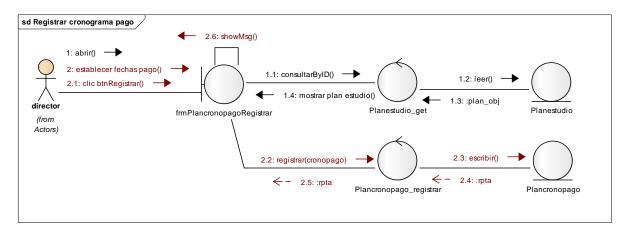


Figura 16. Diagrama de colaboración registrar cronograma de pago

Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en el registro del cronograma de pago.

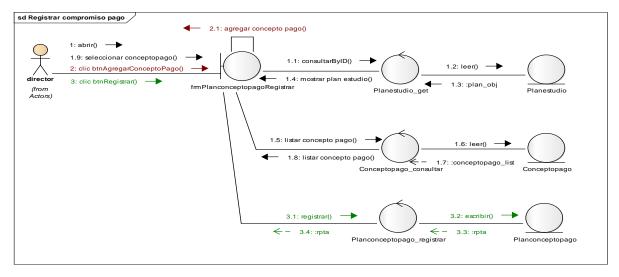


Figura 17. Diagrama de colaboración registrar compromiso de pago

Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en el registro del cronograma de pago.

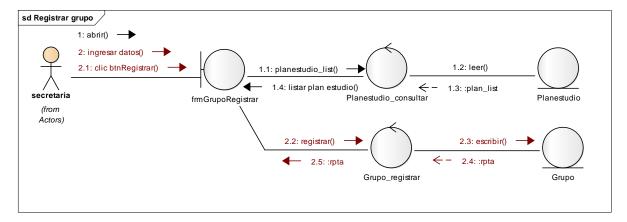


Figura 20. Diagrama de colaboración registrar grupo

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el registro del grupo.

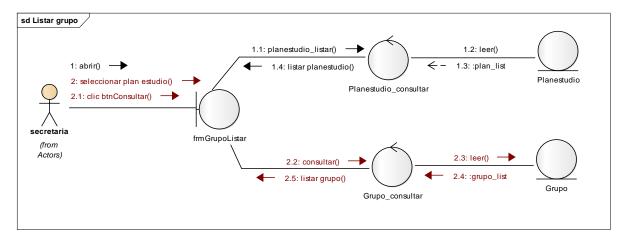


Figura 21. Diagrama de colaboración listar grupo

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el listado del grupo.

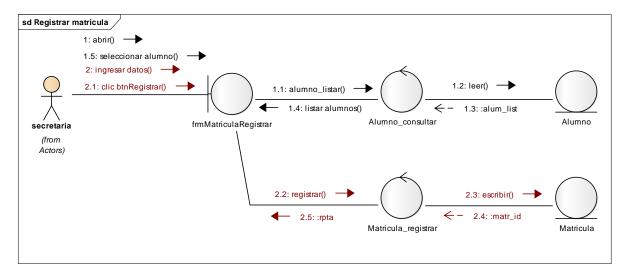


Figura 18. Diagrama de colaboración registrar matricula

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el registro de la matrícula.

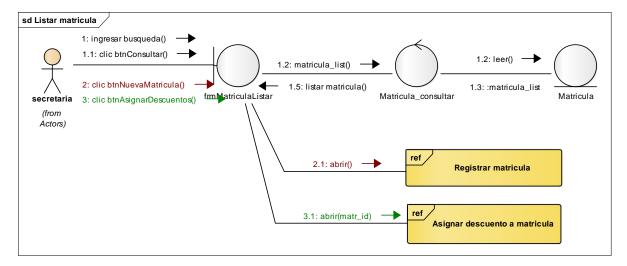


Figura 19. Diagrama de colaboración listar matriculas

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en el listado de la matrícula.

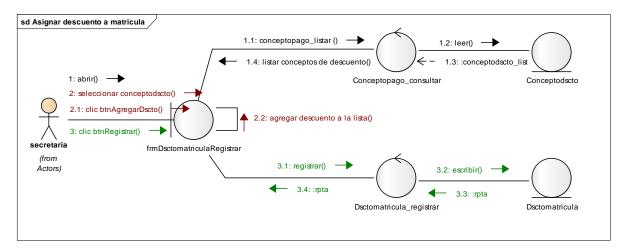


Figura 24. Diagrama de colaboración asignar descuento a matricula

Este diagrama se ve los pasos que realiza la secretaria en la asignación del descuando a la matrícula.

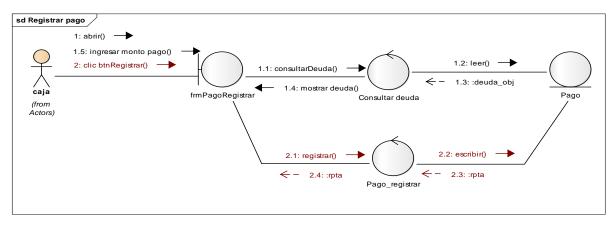


Figura 20. Diagrama de colaboración registrar pago

Este diagrama se ve los pasos que realiza la caja en el listado de la matrícula.

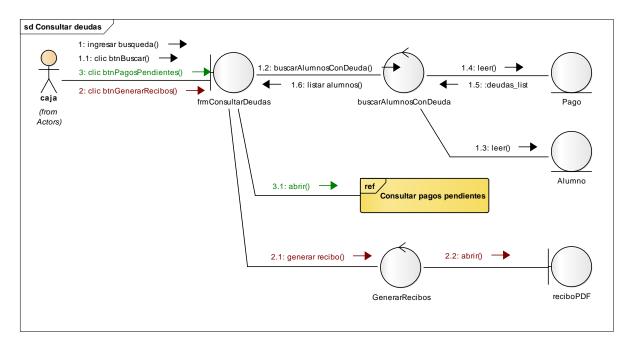


Figura 21. Diagrama de colaboración consultar deudas

Este diagrama se ve los pasos que realiza la caja en la consulta de deudas.

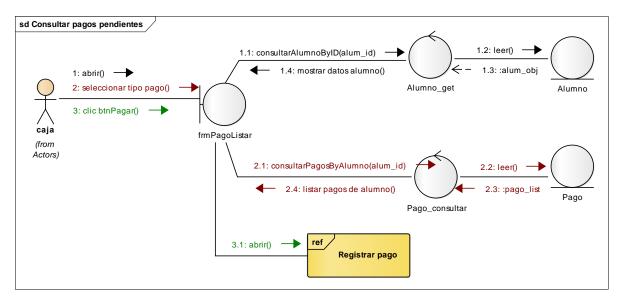


Figura 22. Diagrama de colaboración consultar pagos pendientes

Este diagrama se ve los pasos que realiza la caja en la consulta de pagos pendientes.

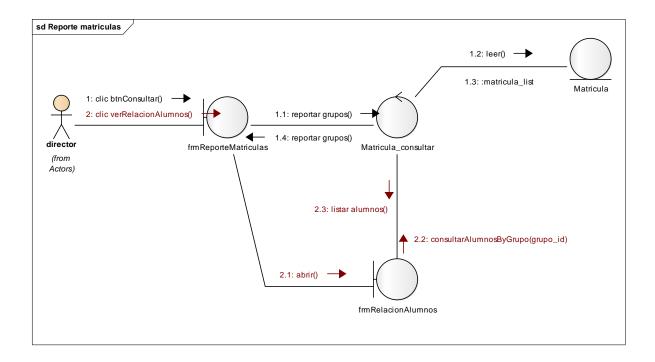


Figura 23. Diagrama de colaboración reporte de matriculas

Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en la reporte de matrículas.

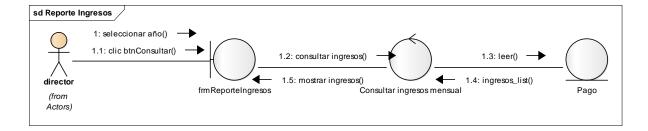


Figura 24. Diagrama de colaboración reporte de ingresos

Este diagrama se ve los pasos que realiza el director en la reporte de ingresos.

Diagrama de clases de análisis

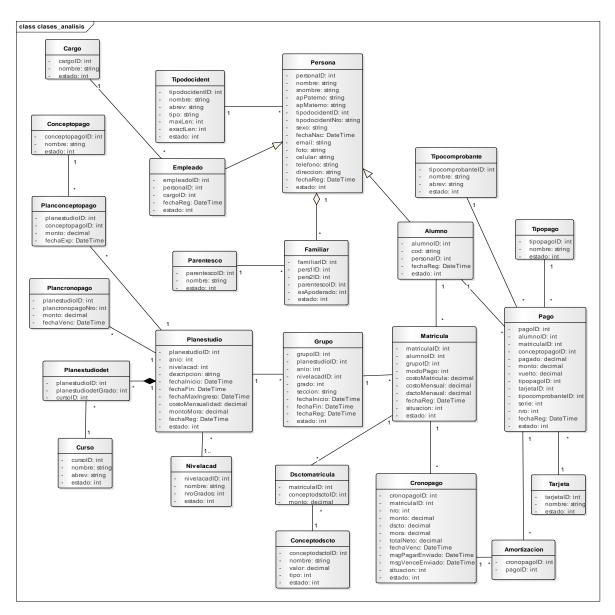


Figura 30. Diagrama de clases de analisis

En este diagrama ya dejan de ser entidades y se convierten en clases, obteniendo sus atributos, de forma más detalla, pero mantiene la misma relación.

Diseño

Para dar solución al segundo objetivo específico, siguiendo la metodología RUP, se obtuvo diagramas para plasmar el funcionamiento del sistema mediante diagramas de secuencia, diagramas de clases y diagramas de estado.

Interfaces de usuario



Figura 31. Pantalla de inicio de sesión

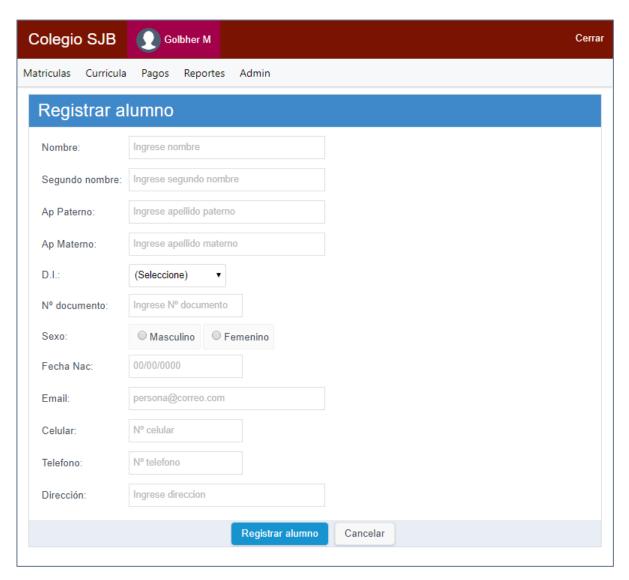


Figura 25. Pantalla registrar alumno

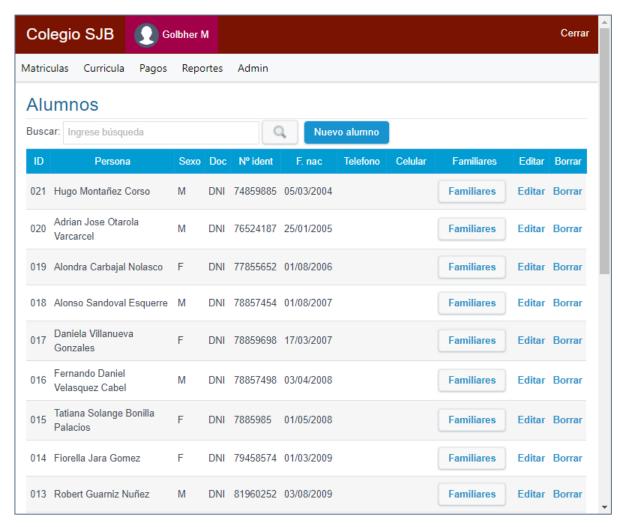


Figura 26. Pantalla listado de alumnos

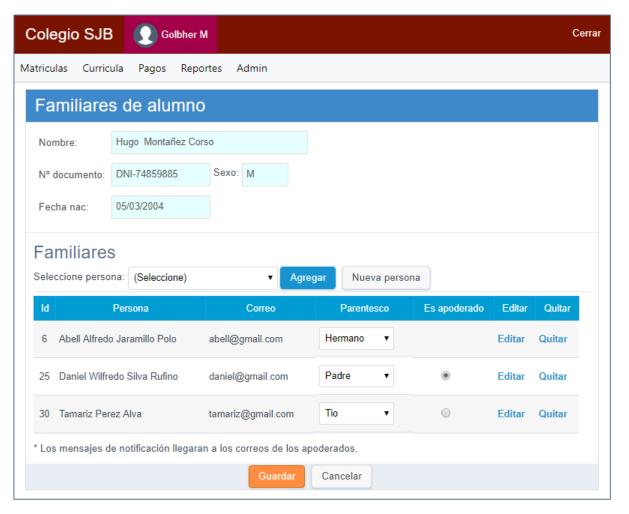


Figura 27. Pantalla registrar familiares de alumnos

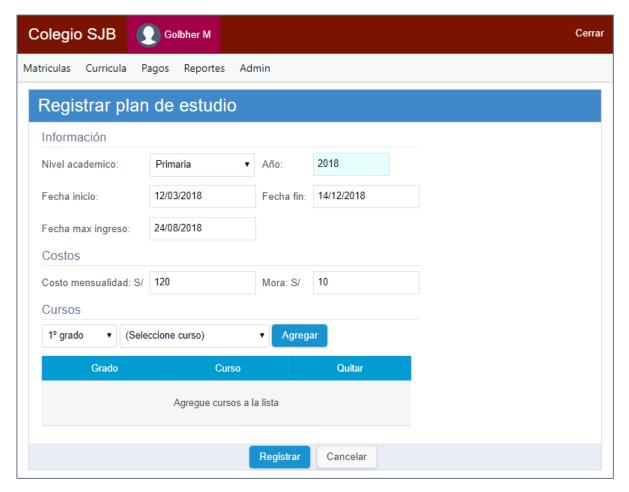


Figura 28. Pantalla registrar plan de estudios

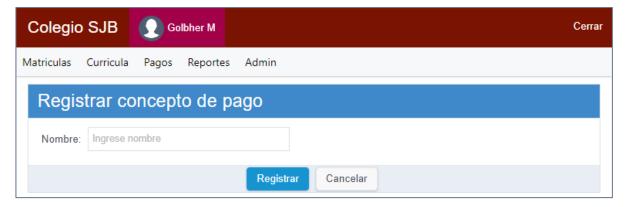


Figura 29. Pantalla concepto de pago

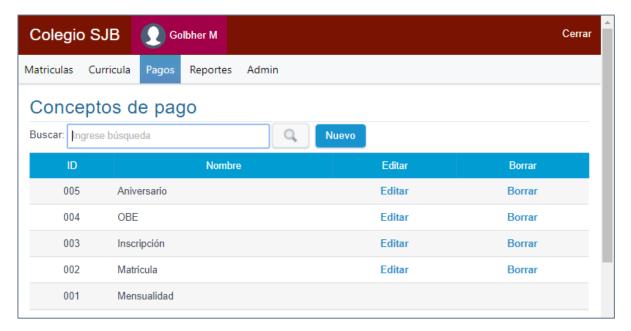


Figura 30. Pantalla listar concepto de pago



Figura 31. Pantalla registrar concepto de descuento

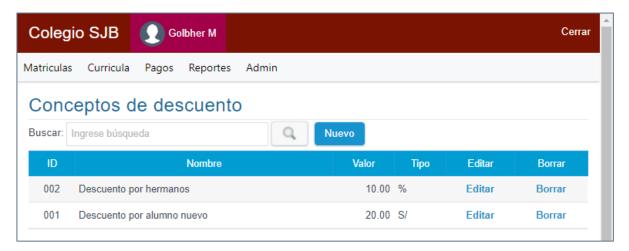


Figura 32. Pantalla

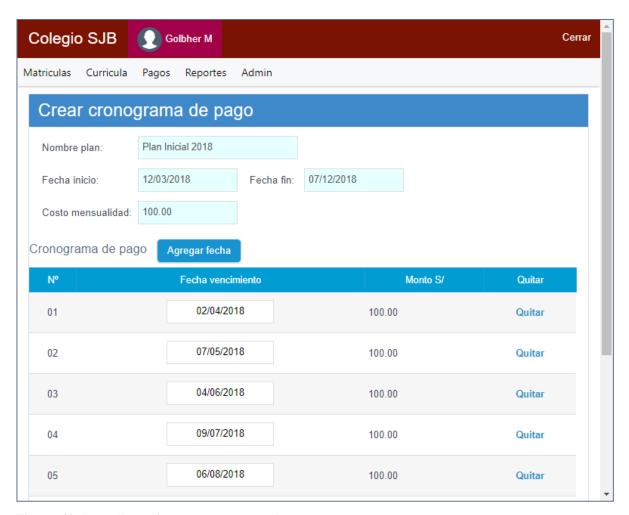


Figura 40. Pantalla registrar cronograma de pago

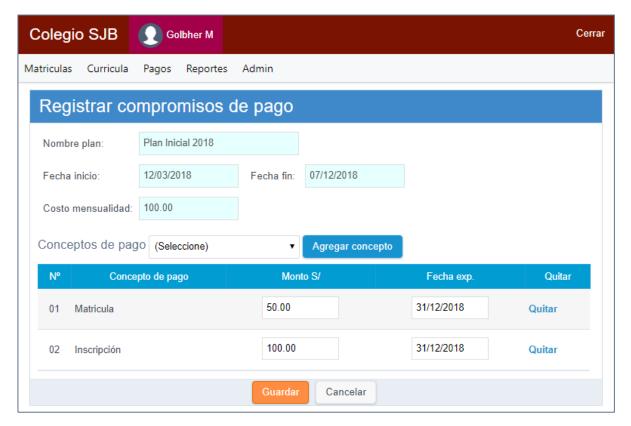


Figura 41. Pantalla registrar compromisos de pago

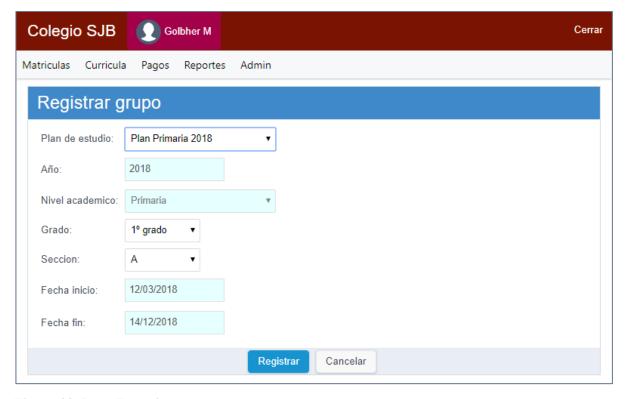


Figura 33. Pantalla registrar grupo

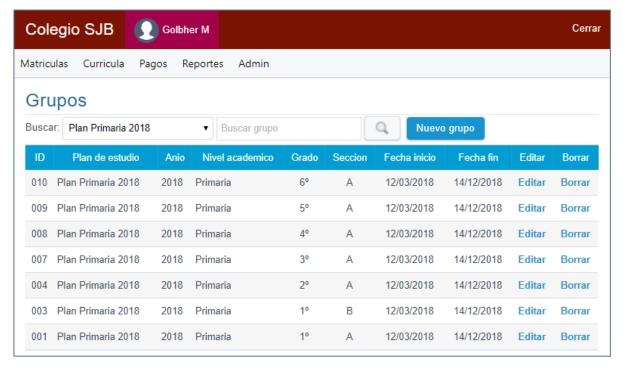


Figura 34. Pantalla listar grupos

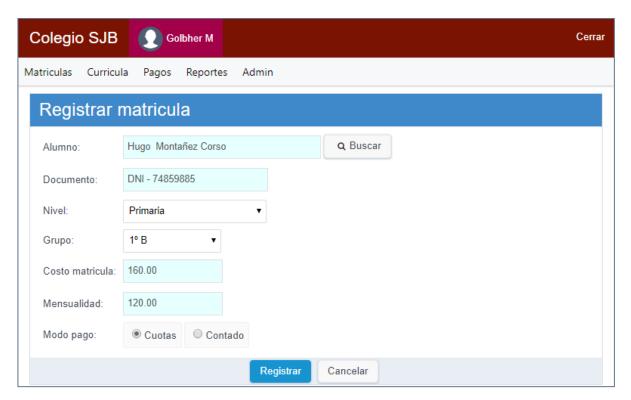


Figura 35. Pantalla registrar matricula

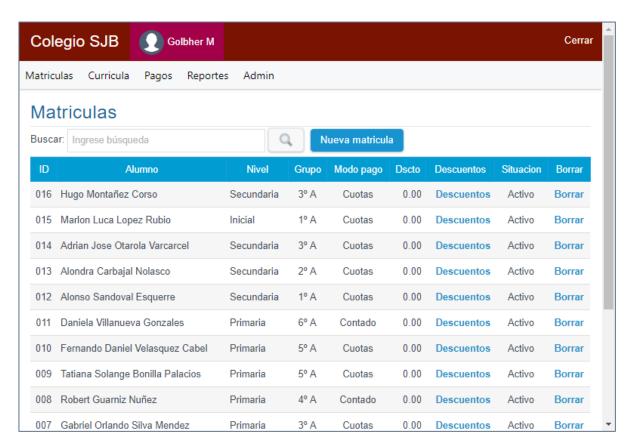


Figura 36. Pantalla listado de matriculas

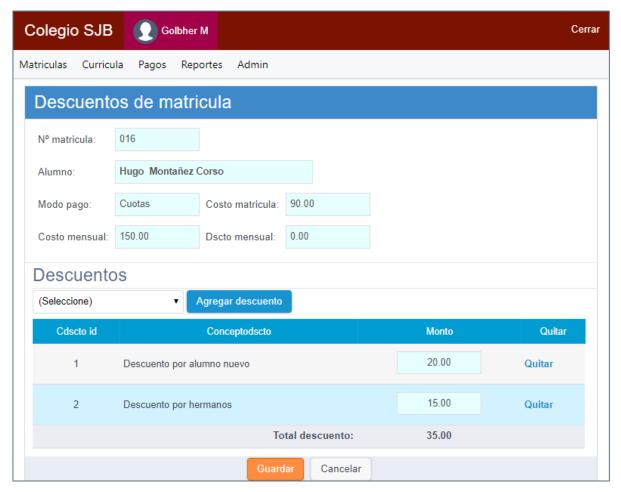


Figura 37. Pantalla registrar descuentos de matricula

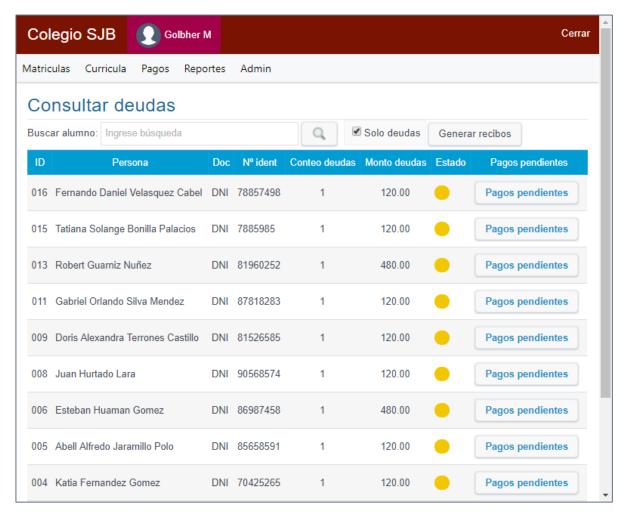


Figura 38. Pantalla consultar deudas



Figura 39: Pantalla consultar deudas pagos de alumnos

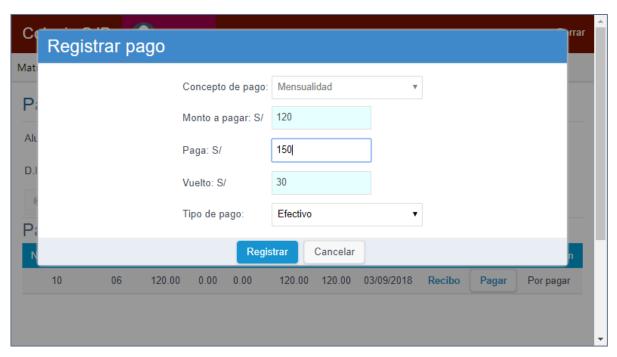


Figura 49. Pantalla registrar pago



Figura 50. Pantalla reporte de ingresos

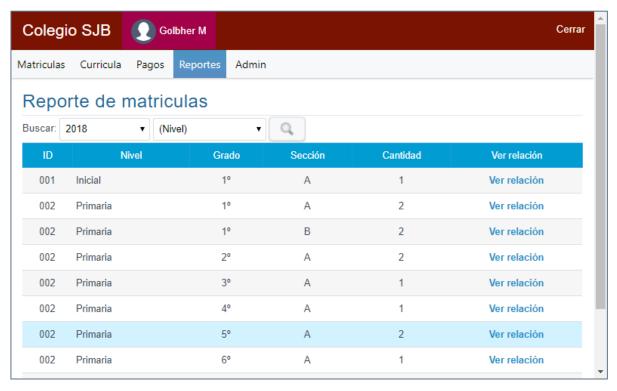


Figura 51. Pantalla reporte de matriculas



Figura 40. Pantalla relacion de alumnos

Diagramas de secuencia

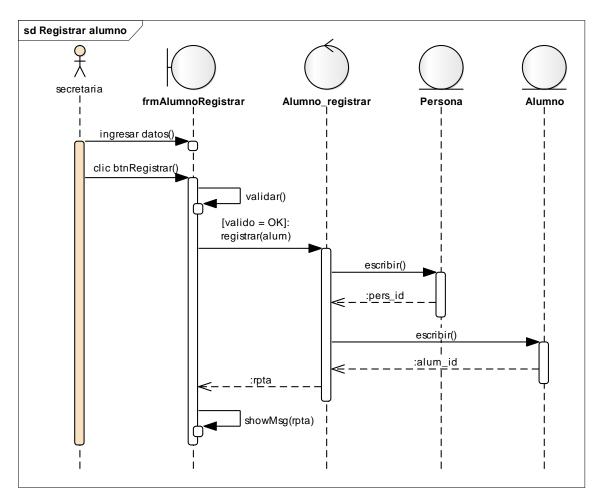


Figura 41. Diagrama de secuencia registrar alumno

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el registro del alumno.

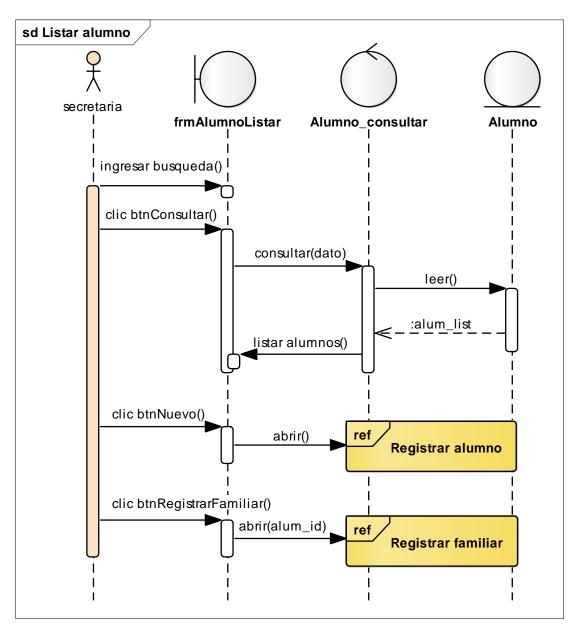


Figura 42. Diagrama de secuencia listar alumno

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el listado del alumno.

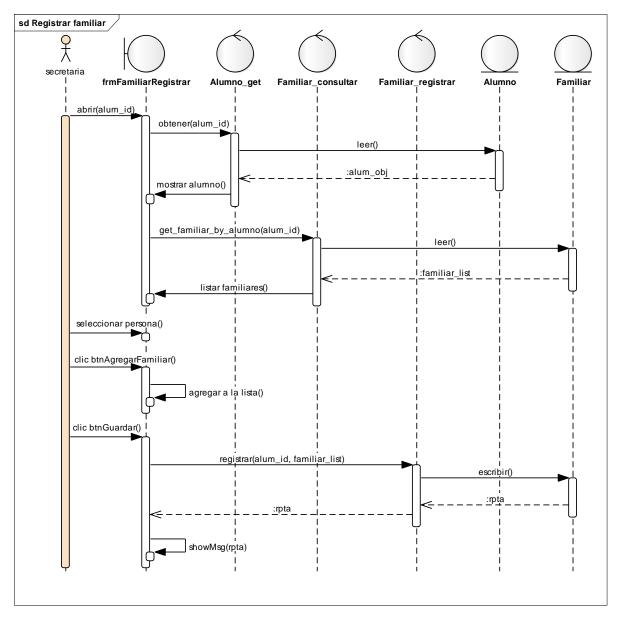


Figura 43. Diagrama de secuencia registrar familiar

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el registro del familiar.

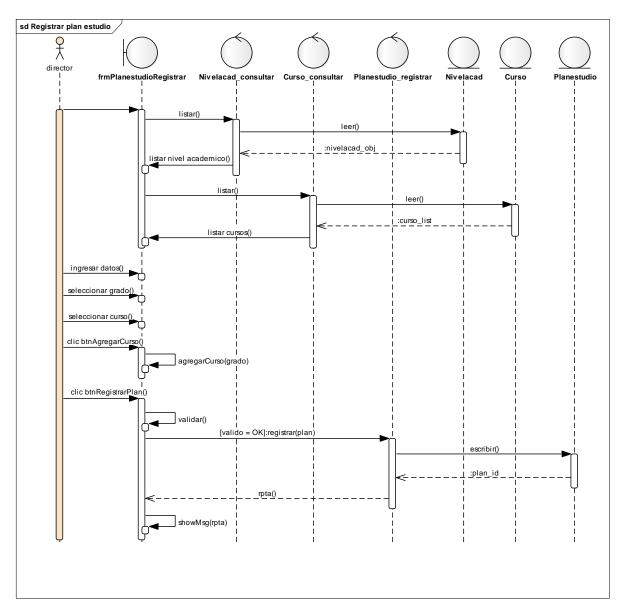


Figura 44. Diagrama de secuencia registrar plan de estudio

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza el director para el registro del plan de estudio.

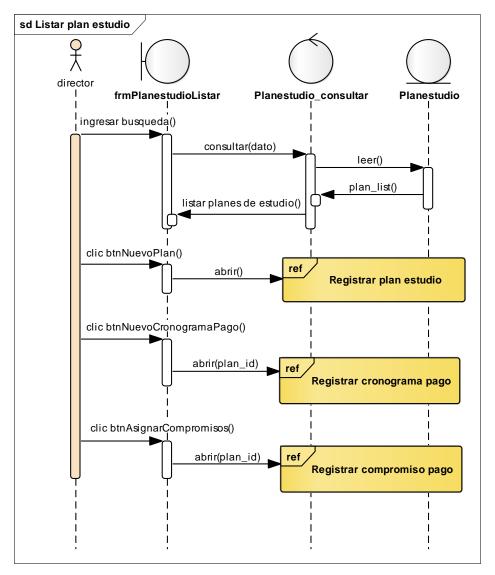


Figura 45. Diagrama de secuencia registrar plan de estudio

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza el director para el listado del plan de estudio.

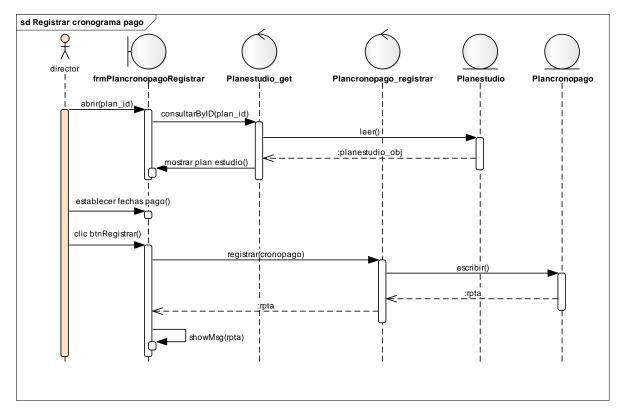


Figura 46. Diagrama de secuencia registrar cronograma de pago

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza el director para el registro del cronograma de pago.

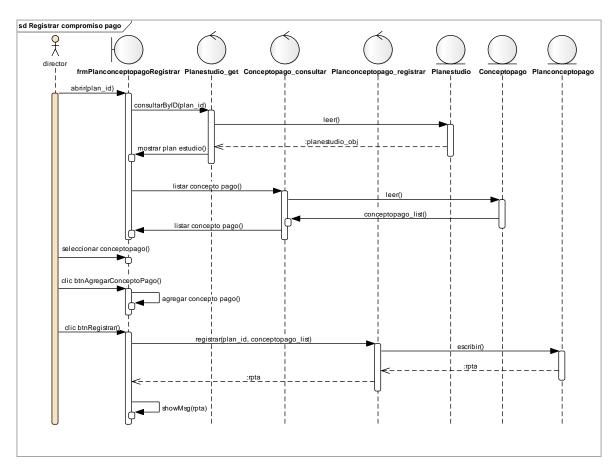


Figura 47. Diagrama de secuencia registrar compromiso de pago

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza el director para el registro del compromiso de pago.

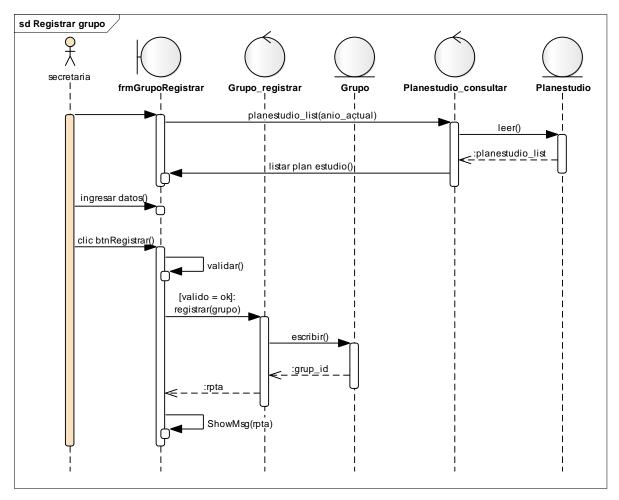


Figura 60. Diagrama de secuencia registrar grupo

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el registro del grupo.

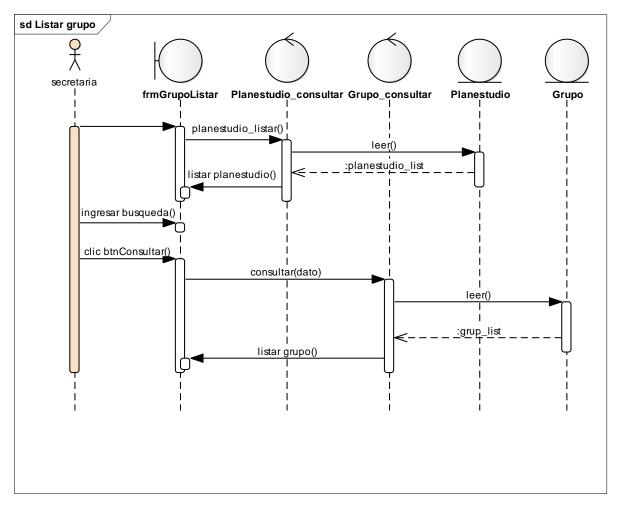


Figura 61. Diagrama de secuencia listar grupos

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el listado del grupo.

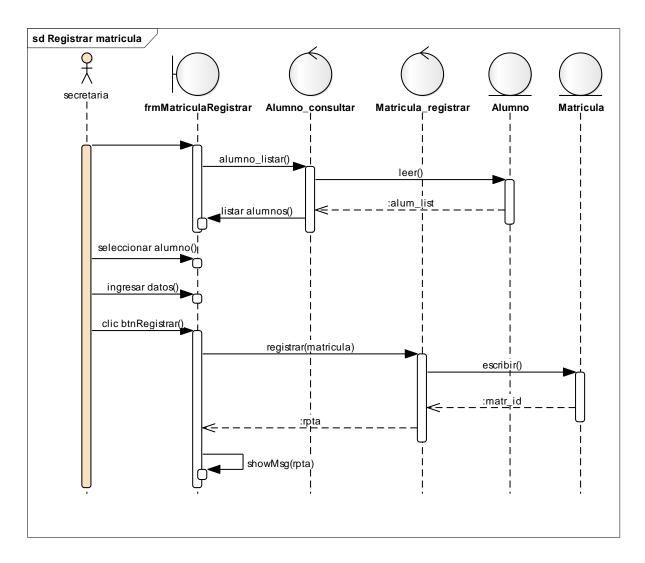


Figura 48. Diagrama de secuencia registrar matricula

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el registro de la matrícula.

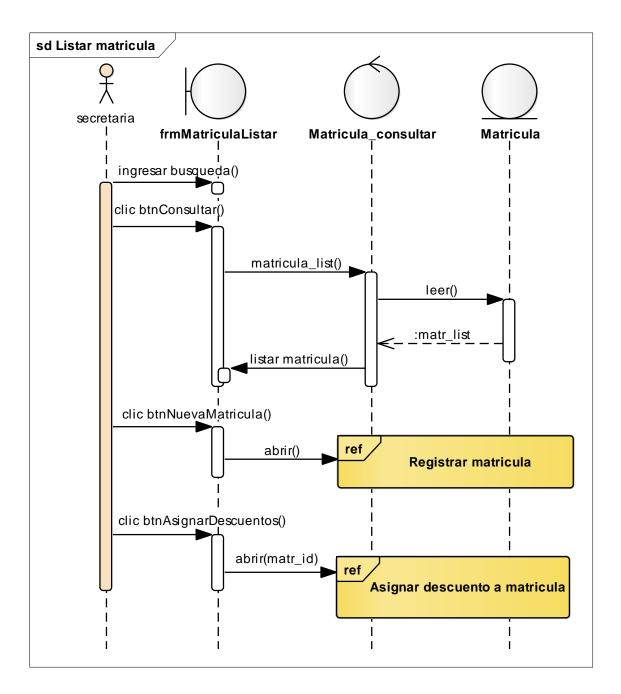


Figura 49. Diagrama de secuencia listar matriculas

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para el listado de la matrícula.

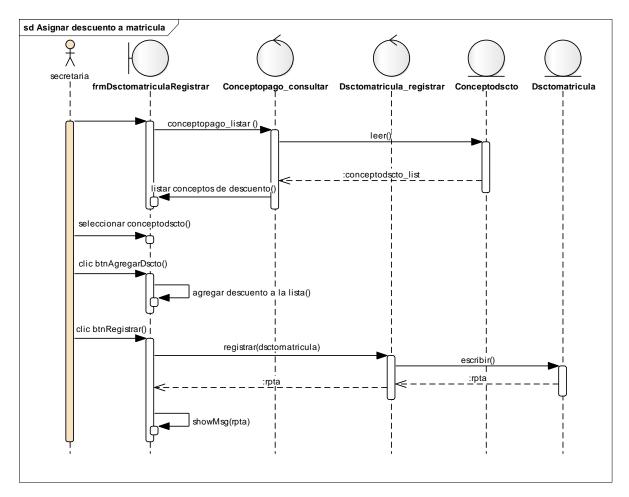


Figura 50. Diagrama de secuencia asignar descuentos a matricula

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la secretaria para la asignación del descuento de matrícula.

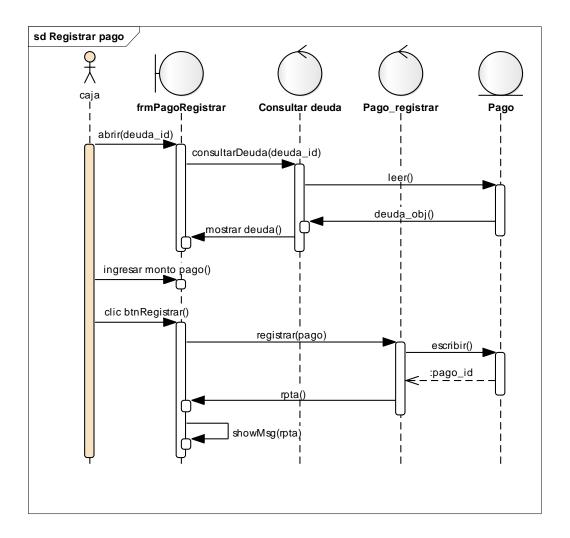


Figura 51. Diagrama de secuencia registrar pago

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la caja para el registro del pago.

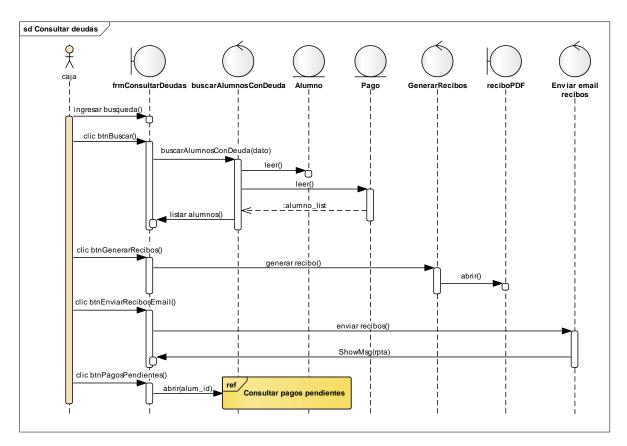


Figura 52. Diagrama de secuencia consultar deudas

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la caja para la consulta de deudas.

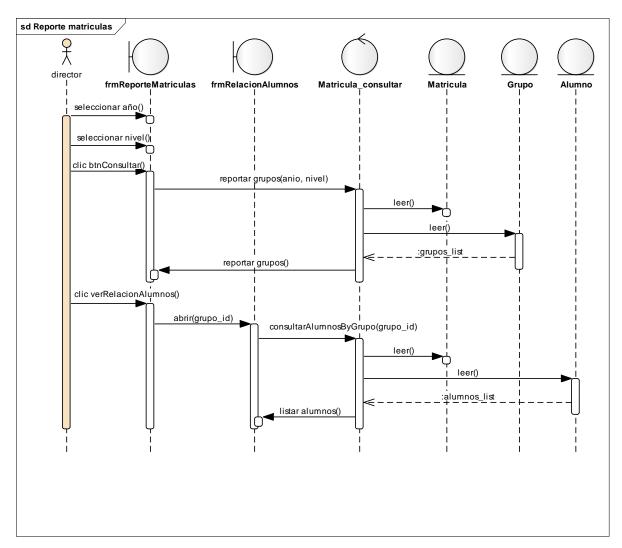


Figura 53. Diagrama de secuencia reporte de matriculas

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la caja para el registro del pago.

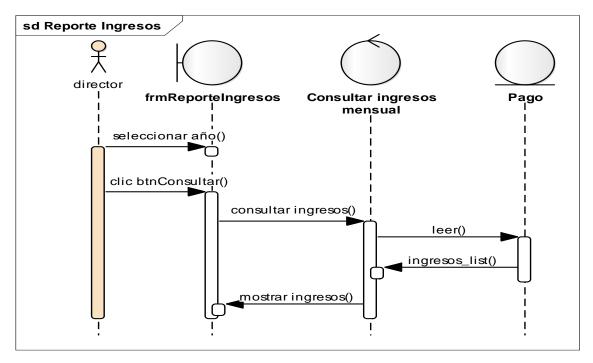


Figura 54. Diagrama de secuencia reporte de ingresos

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza el director para el reporte de ingresos.

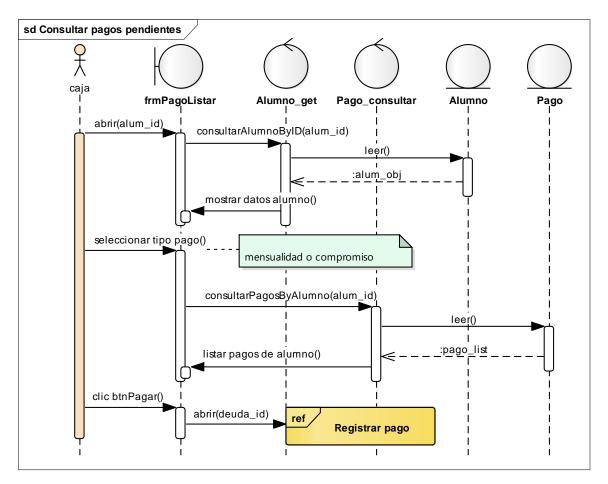


Figura 55. Diagrama de secuencia consultar pagos pendientes

Este diagrama consiste en la secuencia que realiza la caja para la consultra de pagos pendientes.

Diagramas de clases de diseño

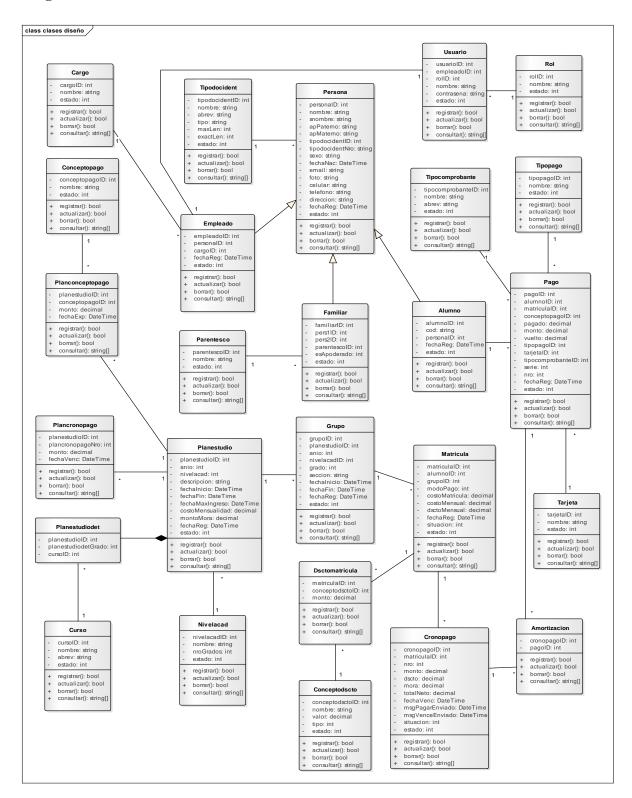


Figura 70. Diagrama de clases de diseño

En este diagrama ya dejan de ser entidades y se convierten en clases, obteniendo sus atributos, de forma más detalla, pero mantiene la misma relación.

Diagrama de estados

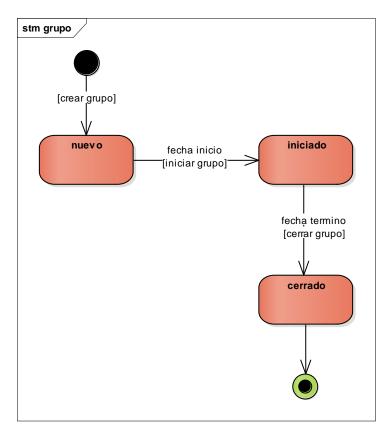


Figura 71. Diagrama de estados grupo

En este diagrama consiste en los estados del "grupo".

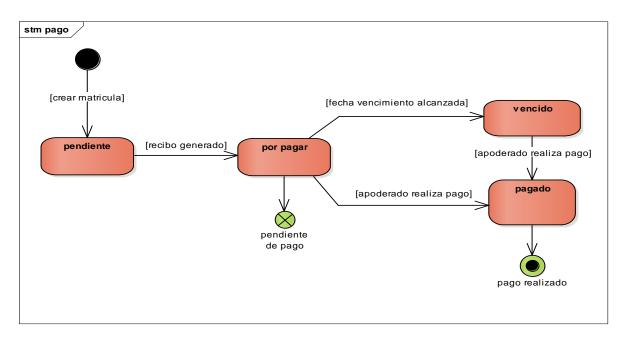


Figura 56. Diagrama de estados pago

En este diagrama consiste en los estados del "pago".

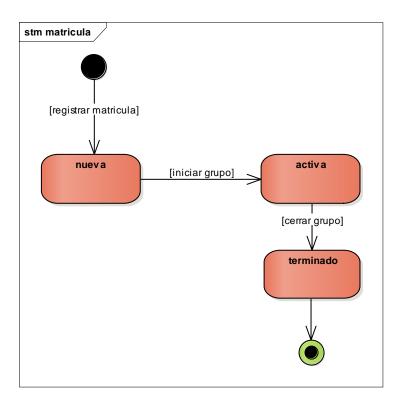


Figura 57. Diagrama de estados matricula

En este diagrama consiste en los estados de la "matrícula".

Diagrama de base de datos

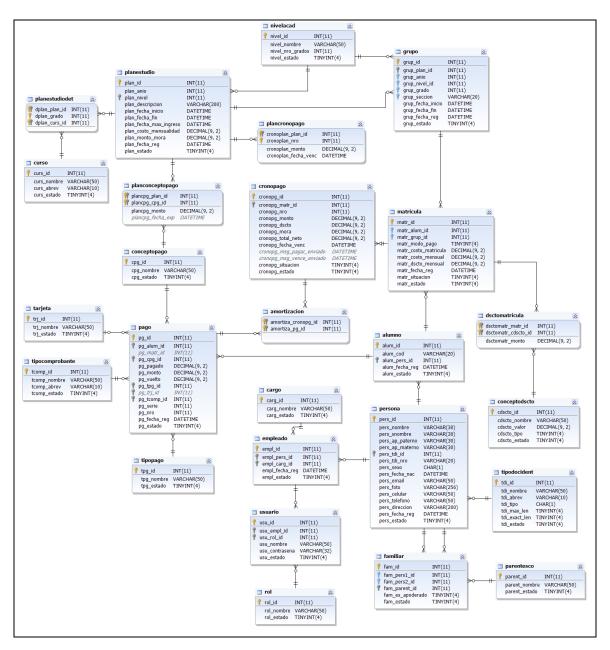


Figura 58. Diagrama de base de datos

Este diagrama es la base datos, que es necesario para el sistema, aquí nacen las tablas y atributos, va a almacenar los datos que genere el sistema.

Implementación

Diagrama de componentes

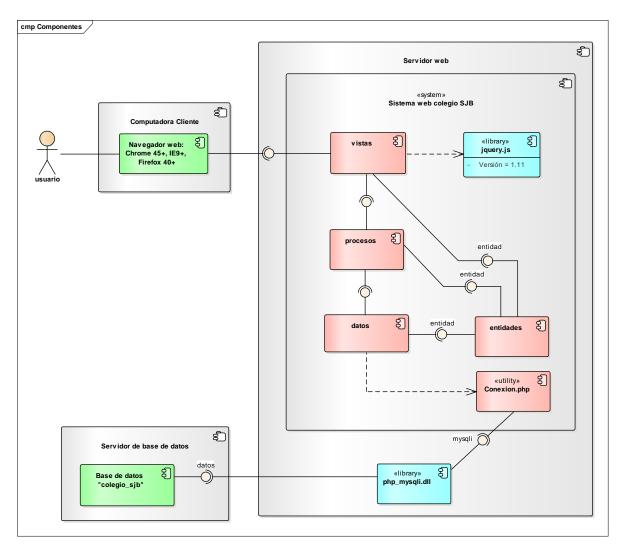


Figura 59. Diagrama de componentes sistema web

En este diagrama se explica cuales son los componentes necesario para la implementación del sistema web.

Diagrama de despliegue

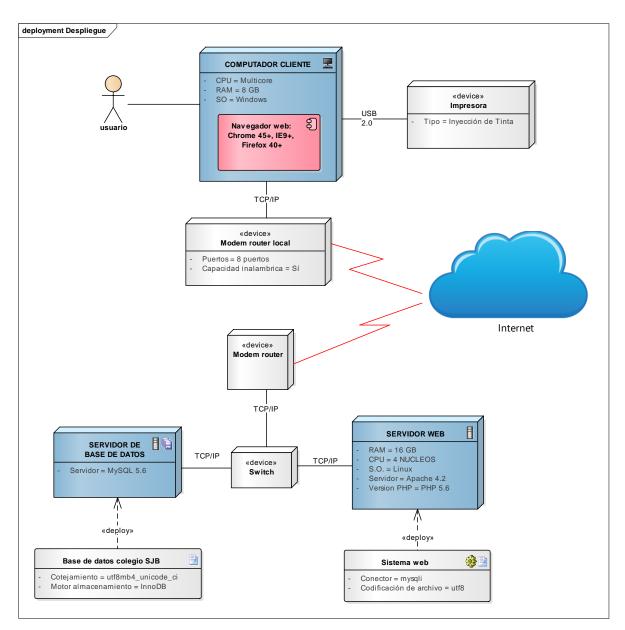


Figura 60. Diagrama de despliegue sistema web

Este diagrama consiste en puede ser el funcionamiento que se debe de tener para el sistema web.

4. Análisis y discusión

En las encuestas realizadas a los trabajadores se pudo verificar el grado de control de las matriculas es malo en cierto grado y en un alto grado el control de los pagos, por lo cual es un indicativo que estos procesos deben ser mejorados a través de herramientas informáticas superiores, en este sentido el sistema web desarrollado para el colegio permite solventar los problemas que se puedan presentar en estos procesos, uno de estos problemas es el tiempo empleado en la busqueda de información el cual se pudo verificar que es malo en alto grado, debido a las demoras que se presentan en las busquedas y los tiempos de generación de reportes.

Uno de los elementos más importantes a considerar es la necesidad de controlar eficientemente los datos de los alumnos y sus matriculas, por otro lado tambien es necesario el adecuado control de los pagos de los almunos y la validez de los datos en todo momento, lo cual se pudo verificar que el 40% de los empleados consideran que el nivel de confiabilidad de los formatos de trabajo en excel es malo y un 30% aceptable, por motivos de que los datos en excel se pueden corromper o modificar accidentalmente.

Conforme a la utilización de un sistema informatico en las encuestas se pudo evidenciar que el 40% de los encuestados indican que es buena idea, por este motivo se hizo posible el desarrollo de un sistema informático que permita el control de las matriculas y los pagos en el colegio San Juan Bautista.

Asi como lo indican Caiza y Rodriguez (2014) que, con la aplicación de un sistema se mejora el proceso de cobranzas de matriculas y pensiones, lo que significa un mayor índice de rendimiento con tiempos de ejecución mínimos en los procesos de atención al cliente, manejo y accesibilidad a la información de manera efectiva. En este sentido el sistema informatico web desarrollado para el Colegio San Juan Bautista ayuda a mejorar los tiempos de reporte y procesamiento de la información.

Por su parte López (2007) quien desarrolló un sistema de información para la administración de un colegio, pone en evidencia que el sistema permitió reducir los tiempos ineficientes, integrar datos y obtener una mejor información en comparación al trabajo tradicional, basicamente al trabajar con ficheros en excel se produce trabajo adicional que debe realizarse manualmente. Lo cual estamos de acuerdo debido a que

los datos modificados en un archivo excel podían causar problemas de consistencia porque todos los demas trabajadores tambien deberian actualizar sus datos y en este sentido un sistema informatico solventa estos problemas, y permite una mejor consistencia de datos, ademas de mejorar los tiempos de procesamiento de datos.

De la misma manera, Amaya y Juez (2016) concuerda con esta tesis en el sentido que tienen los mismo requerimientos funcionales, y para el desarrollo de aplicaron la metodología RUP y el lenguaje UML, lo cual evidencia que esta metodología por ser una metodología que se apoya en un lenguaje visual tiene ciertas ventajas en el desarrollo de aplicaciones informaticas por la robustes que lo caracteriza.

Por último, se coincide con el estudio de Manrique y Luciani (2016) por la utilidad de los sistemas informaticos en mejorar los procesos, como el caso de la matricula, asi mismo reducir los tiempos de demora en relación al proceso de matriculas y evitar los errores de ingreso de información del alumno, lo cual se hace evidente en el presente sistema informatico web en base a que la información siempre se mantiene disponible y actualizada lo que reduce el tiempo de acceso y actualizacion de datos, y porque el sistema valida la entrada de datos cada vez que se registra o actualiza la información.

5. Conclusiones

- Se logró recopilar la información de los reportes que se usan en el colegio San
 Juan Bautista, se determinó la necesidad de un sistema informático para el
 soporte de dicho proceso y se estableció una lista de requerimientos en base a la
 investigación realizada.
- Se aplicó la metodología RUP en el análisis y diseño de los procesos, el cual permitió realizar todos los entregables necesarios del sistema, de manera completa.
- El sistema informático se construyó utilizando como gestor de base de datos MySQL Server y el lenguaje de programación PHP, utilizando arquitectura en capas.

6. Recomendaciones

- Se recomienda, en caso existan nuevos requerimientos, hacer el mantenimiento del sistema en base a la lista de requerimientos ya existentes.
- Se recomienda aplicar metodologías de desarrollo de software que se ajusten a los requerimientos de las necesidades de automatización de los procesos de la empresa.
- Se recomienda seguir utilizando el sistema gestor de base de datos MySQL Server, para los nuevos sistemas a implementar a futuro y como herramienta para programar la versión de PHP, para mantener la consistencia del sistema.

7. Referencias bibliográficas

- Rational Software Corporation. (2011). *Rational Unified Process Best Practices for Software Development Teams (White Paper)*. Lexington: Rational Software.
- ApacheFriends. (2014). *Apache Friends*. Obtenido de XAMPP: https://www.apachefriends.org/es/index.html
- Baez, S. (2012). *Fraktalweb*. Obtenido de Sistemas Web: http://fraktalweb.com/blog/sistemas-web-para-que-sirven/
- Barrera, D. G., & Diaz, M. (2011). Communicating Systems with UML 2: Modeling and Analysis of Network Protocols. London: ISTE Ltd.
- Caiza, D., Rodriguez, C., Ñacato, G., & Dueñas, F. (2014). Análisis, diseño e implementación de un sistema para cobro de matriculas y pensiones para el colegio particular Jhon Osteen Academy. Ecuador: Escuela Politecnica del Ejercito.
- Cobo, Á. (2005). *PHP y MySQL: Tecnología para el desarrollo de aplicaciones web.* España: Ediciones Diaz Santos.
- Economipedia. (2015). *Economipedia*. Obtenido de Gestión de pagos: http://economipedia.com/definiciones/gestion-cobros-pagos.html
- Gallego, J. C. (2006). Mantenimiento de sistemas microinformaticos. Madrid: Editex.
- López, P. (2007). Sistema de información para la administración de un colegio. Lima: Universidad Católica del Perú.
- Lujan Mora, S. (2002). *Aplicaciones Web: Historia, principios básicos y clientes web.*España: Club Universitario.
- Manrique, U., & Luciani, I. (2016). desarrollo de un sistema de información, basado en la metodología RUP, para mejorar el proceso de matrícula en el colegio Von Humboldt Del Sur. Lima: Universidad Autonoma del Peru.
- Nuñez Ramos, A., Kendall, J., & E, K. (2005). *Análisis y Diseño de Sistemas*. Mexico: Prentice Hall.

- OpenSuse. (Febrero de 2012). *OpenSuse*. Obtenido de Apache: http://es.opensuse.org/Apache
- Oracle. (2018). *Netbeans*. Obtenido de Caracteristicas de Netbeans: https://netbeans.org/features/php/
- Ramirez, E., & Weiss, M. (1986). *Introducción a los microprocesadores*. Mexico: Limusa.
- Rodríguez, P. M. (2007). *Mantenimiento de portales de información*. Madrid: Visión Libros.
- The jQuery Foundation. (09 de Mayo de 2014). *JQuery*. Obtenido de What is jquery?: http://jquery.com/
- Venegas, D., Caballero, P., & Gallego, J. (2018). *Montaje y mantenimiento de sistemas y componentes informáticos*. Madrid: Editex.
- Venemedia. (2014). *ConceptoDefinicion.De*. Obtenido de Concepto matricula: http://conceptodefinicion.de/matriculacion/
- W3Schools. (Enero de 2014). Obtenido de HTML5: http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp

8. Agradecimientos

A mis padres por	ser un	apoyo	incondicional.
			— Golbhei

9. Anexos

Anexo 1: Matriz de consistencia

Tabla 17 *Matriz de consistencia*

Problema	Hipótesis	Objetivos	Variables
¿Cómo desarrollar un	Implicita por ser una	El objetivo general del presente proyecto es desarrollar un sistema	Variable 1
sistema informático	investigación	informático web para el control de matrícula y pagos para el Colegio	Sistema
web para el control de	descriptiva	San Juan bautista – Chimbote.	Informático Web
matrícula y pagos en el		Objetivos específicos	
colegio San Juan		(1) Recopilar información acerca de los procesos del colegio para	Variable 2
Bautista?		determinar los requerimientos del proceso de matrículas y pagos que	Control de
		permita esclarecer el funcionamiento de la misma. (2) Aplicar la	matrículas y pagos
		metodología RUP para el desarrollo del proyecto informático. (3)	
		Construir el sistema informático web empleado las herramientas	
		Netbeans, XAMPP, el lenguaje de programación PHP, HTML5,	
		CSS3 y JavaScript, aplicando diseño responsivo.	

Fuente: Elaboracion propia

Anexo 2: Conceptualización y operacionalización de variables

Tabla 18Conceptualización y operacionalización de variables

Variable	Definición conceptual	Definición operacional	
W 11. 4	Los "sistemas web" son aquellos que están creados e instalados no sobre una plataforma o sistemas operativos (Windows, Linux), sino que se alojan en un servidor en Internet o sobre una intranet (red local). Su aspecto es muy similar a	El sistema informático web se	
Variable 1 Sistema Informático Web	páginas web que vemos normalmente, pero en realidad los sistemas web tienen funcionalidades muy potentes que brindan respuestas a casos particulares. Los sistemas web se pueden utilizar en cualquier navegador web sin importar el sistema operativo y trabajan con bases de datos que permite procesar y mostrar información de forme dinémica para el veverio. (Page 2012)	medirá a través de la rapidez, cantidad de procesos que soporta y nivel de aceptación por parte de los usuarios	
Variable 2 Control de proceso de matrícula y pagos	información de forma dinámica para el usuario. (Baez, 2012) Una matriculación representa un registro de los datos personales de un individuo de manera específica, en un archivo con la finalidad de ingresar a un instituto educativo o para darle validez a la tenencia y uso de un vehículo frente a las autoridades. (Venemedia, 2014) El control de pagos es controlar, gestionar y llevar una relación con el cliente en cuanto a los saldos con éste (ventas de mercadería y prestación de servicios). (Economipedia, 2015)	Los procesos de control de matrículas y pagos se medirán en base al estado en que se encuentran	

Fuente: elaboración propia

Anexo 3: Encuesta aplicada en el Colegio San Juan Bautista

Apellidos y nombres:			Fecha:					
Ca	rgo:							
INS	STRUCCIONES:	Marque con u	n aspa la respuesta	a que conside	ra más adecuada:			
1.	¿Cómo califica usted el grado de control de las matriculas en el colegio?							
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
2.	¿Cómo considera el tiempo empleado en buscar información de los alumnos?							
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
3.	¿Qué grado de co	ados se tiene en el						
	colegio?							
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
4.	¿Qué grado de co	Qué grado de control de los pagos considera que existe en el colegio?						
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
5.	¿Qué grado de facilidad existe en la generación de recibos de pago?							
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
6.	¿Qué nivel de c	onfiabilidad	considera usted	que tienen	los formatos de			
	trabajo en Excel	que manejan	actualmente?					
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
7.	¿Cuál es el grado de control de las deudas por concepto de pens							
	compromisos de	los alumnos ?	?					
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
8.	¿Qué nivel de rapidez tienen los reportes que ud realiza?							
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
9.	¿Cuál es el nivel de servicio brindado a los alumnos que considera usted ex							
	actualmente en el	l colegio?						
	[] Muy bueno	[] Bueno	[] Aceptable	[] Malo	[] Muy malo			
10.	¿Qué opinión d	a usted acer	ca de utilizar u	n sistema	informático para			
	controlar las matriculas y pagos de los alumnos en el colegio San Juan							
	Bautista?							

Anexo 4: Resultados de las encuestas

1. ¿Cómo califica usted el grado de control de las matriculas en el colegio?

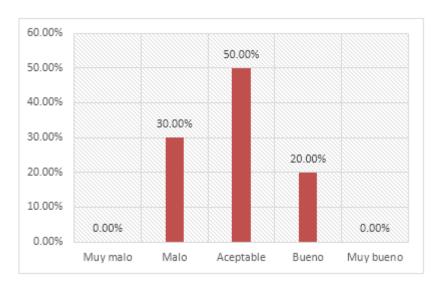


Figura 61. Grafico grado de control de las matriculas

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

Existe un 50% de encuestados que indica que el grado de control de las matriculas aceptable. El 30% lo considera malo sólo el 20% los considera bueno. En sentido este el sistema ayudará a mejorar el control de las matriculas de los alumnos en el colegio.

2. ¿Cómo considera el tiempo empleado en buscar información de los alumnos?

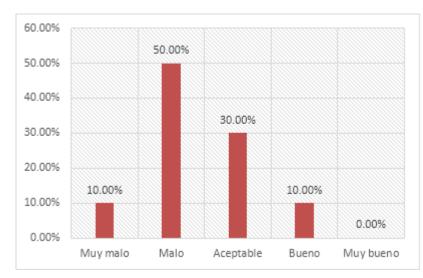


Figura 62. Grafico tiempo de busqueda

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

En esta encuesta el 50% de los encuestados indicó que el tiempo empleado en buscar información de los alumnos es malo, y otro 30% considera que es aceptable, lo que corrobora que el colegio requiere mejorar en este sentido.

3. Qué grado de control de los datos de los alumnos y apoderados se tiene en el colegio?

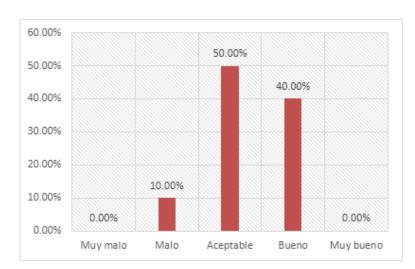


Figura 63. Grafico control datos de los alumnos y apoderados

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

50% El de los empleados considera que el grado de control de los datos de los alumnos y sus apoderados es aceptable, un 10 % lo considera malo y un 40% lo considera bueno, lo que indica que falta mejorar un poco este aspecto en el colegio, basicamente tener una mejor forma de registrar y consultar estos datos.

4. ¿Qué grado de control de los pagos considera que existe en el colegio?

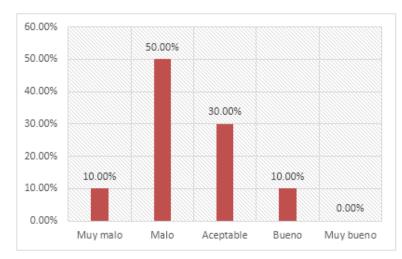


Figura 64. Grafico grado de control de pagos

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

En esta encuesta se puede identificar que el control de los pagos es malo en el colegio, lo cual es un punto crítico a considerar en el colegio puesto que el 50% es malo y el 30% es aceptable. El sistema informatico propuesto ayudará a resolver las carencias de este proceso.

5. ¿Qué grado de facilidad existe en la generación de recibos de pago?

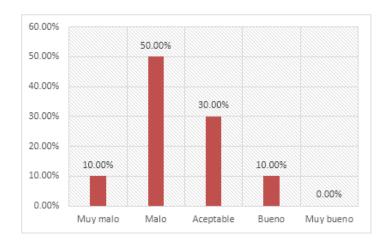


Figura 65. Grafico facilidad generación rrecibos de pago

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

En esta encuesta se puede identificar que generación de recibos de pago en el colegio es malo por el mismo hecho de que se realiza de forma manual, el problema es que no hay información actualizada en tiempo real, tal es así que el 50% considera malo y el 30% aceptable a este proceso.

6. ¿Qué nivel de confiabilidad considera usted que tienen los formatos de trabajo en Excel que manejan actualmente?

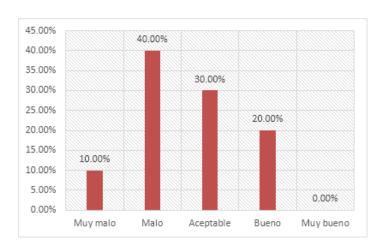


Figura 66. Grafico nivel de confiabilidad formatos de excel

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

La mayoría de encuestados indica que el nivel de confiabilidad de los formatos en Excel es malo (40%), lo que confiere una necesidad de que el nuevo sistema permita una buena confiabilidad de los datos.

7. ¿Cuál es el grado de control de las deudas por concepto de pensiones y compromisos de los alumnos?

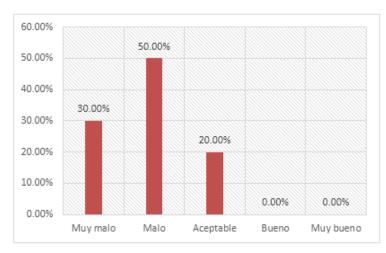


Figura 67. Grafico grado de control de las deudas

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

El 50 % de encuestados indica que el actual control de las deudas de los alumnos es malo, y solo un 20% indica que es aceptable, lo que significa que este proceso puede ser mejorado para ser mas eficientes en el cobro de las pensiones y compromisos de pagos de los alumnos.

8. ¿Qué nivel de rapidez tienen los reportes que ud realiza?

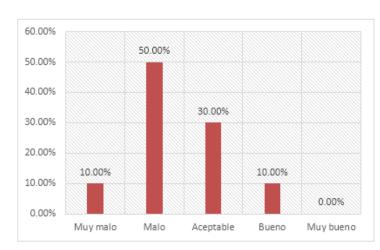


Figura 68. Grafico nivel de rapidez en los reportes

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

En el aspecto de los reportes, un 50% de los encuestados refiere que la rapidez en la realización de los reportes es malo, esto puede ser debido a la demora en realizarlos, y un 30% indica que los reportes son aceptables. Un sistema informatico facilmente puede realizar reportes en tiempo real, lo que seria una buena mejora para el colegio.

9. ¿Cuál es el nivel de servicio brindado a los alumnos que considera usted existe actualmente en el colegio?

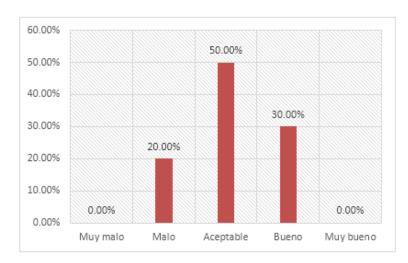


Figura 69. Grafico nivel de servicio

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

La mayoria de los encuestados (50%) indica que el nivel de servicio brindado a los alumnos actualmente es aceptable y un 30% es bueno ya que el colegio trata siempre de dar buen servicio a los alumnos y padres de familia, sin embargo esto puede mejorar con la ayuda de un sisteama informatico.

10. ¿ Qué opinión da usted acerca de utilizar un sistema informático para controlar las matriculas y pagos de los alumnos en el colegio San Juan Bautista?

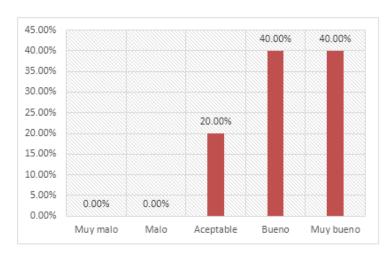


Figura 70. Grafico opinión uso de sistema informático

Fuente: Elaboración propia

Interpretación:

mayoría La de encuestados (40%) indica que el uso de un sistema de información para controlar las matriculas y pagos es buena lo que da paso a la implementación de sistema un informático, al no existir resistencia al cambio.